Volume 3 - 1991

Issue 6

SUPER MARIO BROS. 3

Una mega recensione e un poster da appendere!

A BOY AND HIS BLOB

Favolose cartine e suggerimenti!

THE SIMPSONS

Un augurio da Bart

GAME BOY

E Per Natale... potenza portatile!

PLUS

SUPER MARIO BROS. 3™

The biggest, most exciting MARIO BROS.® adventure yet!

Nintendo

Official Nintendo Seal of Quality

TANTI AUGURI DI UN NATALE NINTENDOPOPOLATO!

Club Nintendo®

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA (Novara)

Ecco una lista della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM e GAME BOY

Serie Azione

- The Adventures of Bayou Billy
- Airwolf
- Alpha Mission
- Big Foot
- Castlevania™
- Cobra Triangle™
- Double Dragon II
- Ghost 'n Goblins™
- Ikari Warriors™
- Journey to Silius
- Knight Rider
- Life Force
- Probotector
- Robocop
- Rush 'N Attack™
- Silent Service
- Skate or Die
- Solar Jetman
- Snake Rattle 'n' Roll
- Stealth ATF
- Super Mario Bros.™
- Tiger Heli
- Low G Man
- Mega Man™
- Mega Man II™
- Robowarrior™
- Solstice
- Super MarioBros.2™
- Super MarioBros.3™
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Wizards & Warriors
- Wrath of the Black Manta

Serie Avventura

- A Boy and His Blob
- Batman
- Bionic Commando
- Defender of the Crown
- Duck Tales™
- Faxanadu
- Festers Quest™
- Guardian Legend
- Ghostbusters II
- Goonies II™
- Kid Icarus™
- Legend of Zelda™
- Lolo II

Serie Sport

- Blades of Steel™
- Double Dribble™
- Fighting Golf
- Goal
- Ice Hockey
- Punch-Out!!™
- Tecmo World Wrestling
- Track & Field II

Serie Arcade

- Bubble Bobble
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Pinbot
- Section Z
- Xevious™

Serie Zapper

- Duck Hunt™
- To the Earth™

Serie Brain

- Tetris

Serie Programmabile

Non ancora disponibile in Italia

PROSSIMI ARRIVI

- Arch Rivals
- Dragaon's Lair
- Jackie Chan's Action Kung Fu
- Kickle Cubicle
- Maniac Mansion
- Mission Impossible
- Ninja Gaiden
- North & South
- Power Blade
- Puzznic
- Radar Mission
- Rad Gravity
- Solomon's Key
- The Simpsons
- Total Recall
- Top Gun – The Second Mission
- Super Off Road
- Super Spike V'ball

Game Boy

Game Pak

- Alleyway
- Balloon Kid
- Batman
- Double Dragon
- Dr Mario
- Duck Tales™
- Dynablaster
- Fall of the Foot Clan
- F1 Race
- Gargoyles Quest
- Golf
- King of the Zoo
- Kwirk
- Motorcross Mania
- Nintendo World Cup
- Qix
- Revenge of the Gator
- Solar Striker
- Spiderman
- Super Mario Land
- Tennis
- Wizards & Warriors

PROSSIMI ARRIVI

All Star Challenge NBA
Bugs Bunny
Boulder Dash
Castlevania
Chase HQ
Chessmaster
Double Dragon II
Ghostbusters II™
Radar Mission
Robocop
WWF Wrestling

La parola Super Mario

Ehi, ragazzi sentite questa! Per celebrare il Natale e il lancio del mio nuovo gioco abbiamo incluso un magnifico poster a colori di **"Super Mario Bros. 3"**! E ci siamo proprio tutti sapete! Luigi, io e persino alcuni dei "cattivi"! Ma non è tutto perchè sul retro del poster c'è anche una cartina spettacolare del nostro gioco favorito **"A Boy and His Blob"**. Dite la verità! Questo è il primo regalo di Natale che avete ricevuto vero?!

Che serie di giochi quest'anno! **"Super Mario Bros. 3",** protagonista il sottoscritto, occupa ben 4 pagine in questo numero stesso. E poi arrivano i Simpsons, e Wrestlemania Challenge, e un incalzante recensione di **"Rollergames"** della Konami. Ma non è tutto perchè ci sono recensioni di **"Top Gun II-Seconda Missione"**, **"Power Blade"**, **"Kickle Cubicle"**, **"Low G-Man"** e **"Ski or Die"**. Non avete che l'imbarazzo della scelta vero?!

Ma anche nel mondo del Game Boy i successi si susseguono a catena. **"Gremlins II"** e **"The Castlevania Adventure"**, e poi **"Paperboy"** e ancora **"Boxxle"** e **"Dynablaster"**. Tutti eccezionali credetemi!

Non siete ancora sazi di buone nuove?! Beh, allora sentite queste: in arrivo ci sono altri nuovi e più entusiasmanti giochi, in particolare una nuova versione del famoso film di fantascienza "Guerre Stellari" con tutti i personaggi principali e l'emozionante atmosfera del film!
Date un'occiata alla rubrica "In Anteprima" per avere maggiori dettagli su questo e su altri successi in arrivo!
E visto che non ci rivedremo fino al nuovo anno, noi tutti del Club Nintendo, Luigi, l'Editore e naturalmente io vi auguriamo un Natale meraviglioso ed un ancor più divertente Capo D'anno!

Sommario

In Ante Prima

Game Boy

Tips and Tricks

L'Angolo Dei Nintendo Maniaci

Nuovi Arrivi

ALL'INTERNO UN INSERTO SPECIALE NATALIZIO DI 4 PAGINE DA CONSULTARE E CONSERVARE

Presidente: Super Mario. Direttore: Daniela Manfrini. ResponsabileEditrice in Italia: Club Nintendo su autorizzazione Mark Smith, Editor in Chief Fotografia: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Stampa: Catalyst Publishing, England. Direzione e Segreteria Club Redazione Nintendo, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara). Registrazione Tribunale di Verbania n. 217/90 del 22/11/90, Stampe Sped. Abb. post Gruppo IV/70 N. 1/91 Torino

Nova, a rapporto immediato! Allarme rosso! Unità aliene si sono infiltrate nel sistema centrale di difesa di New Earth (Nuova Terra) nel tentativo di distruggere il programma registrato nella memoria centrale e prendere così il controllo. Il pericolo è immenso... Ripeto: allarme rosso, allarme rosso!

LA NUOVA TERRA É IN PIENA CRISI!

E' l'anno 2191 e la pace e la quiete della Nuova Terra vengono improvvisamente messe a repentaglio. La memoria centrale del computer è stata invasa da forze nemiche decise a prendere il controllo totale della terra.

I governanti della Terra non hanno altra via di scampo che ricorrere alla forza e chiedere l'intervento di Nova, alias Power Blade, per penetrare il computer centrale e liberare l'intero sistema dagli alieni invasori.

Nella sua qualità di agente speciale Power Blade possiede i mezzi e la capacità necessarie per sbaragliare le forze nemiche e riprendere il controllo del computer.

ALLA CARICA CON POWER BLADE!

Nel ruolo di Nova dovrai farti strada attraverso i vari livelli usando le tue armi micidiali per disperdere gli alieni che incontrerai lungo il percorso. Prima di tutto mettiti in contatto con il tuo agente di settore che ti fornirà un permesso per accedere alla sezione di sicurezza situata al termine di ogni livello.

Ad ogni livello troverai divise di potenziamento e serbatoi di riserva. Le divise e la tremenda Power Blade ti offriranno però solo una protezione parziale. Potrai tuttavia anche raccogliere lungo il percorso dei potenziatori di armi quali multi-boomerangs, granate e amburghers rivitalizzanti.

Quando raggiungerai il Database potrai accedervi con il tuo permesso e dovrai affrontare il guardiano di quel settore. Se lo sconfiggerai il settore verrà disarmato e potrai prendere possesso di un nastro. Non dimenticare che avrai bisogno di tutti e sei i nastri prima di poter accedere al Centro di Controllo!

"Power Blade" è un gioco di azione e di ragionamento al tempo stesso. Dai un'occhiata ai nostri suggerimenti, che ti saranno di grande aiuto!

DOCUMENTI DELLA MISSIONE

SETTORE N.1:
POSIZIONE: Centrale Elettrica
Agente di Settore: Robert Williams
Guardiano: Dragon Wheel (Ruota del Drago)
Procedura: Nel momento in cui il drago si trasforma spostarsi sull'altro lato della stanza, evitare il fuoco e contrattaccare.

SETTORE N.2: POSIZIONE: Centro Missili
Agente di Settore: John Gordon
Guardiano: Silver Knight (Cavaliere Argentato)
Procedura: Vibrando i colpi evitare il fuoco del guardiano. Lanciare una pioggia di boomerangs.

SETTORE N.3:
POSIZIONE: Centro Ricerche Biologiche
Agente di Settore: David Straker
Guardiano: The Hive (L'Alveare)
Procedura: Posizionarsi sotto all'apertura di uscita delle api e distruggerle mentre escono. Lanciare dei bommerangs dentro al foro di apertura per fermare le api.

SETTORE N.4:
POSIZIONE: Zona Costruzione Silo
Agente di Settore: Lynda Baker
Guardiano: Lightning Knight (Cavaliere dei Lampi)
Procedura: Trovare un punto sicuro più o meno sulla sinistra del centro e bombardare il cavaliere mentre si sposta sullo schermo.

SETTORE N.5:
POSIZIONE: Cantiere Navale
Agente di Settore: Martin Douglas
Guardiano: I Grande Mago
Procedura: Evitare con destrezza i bolidi di fuoco lanciati dal mago. Egli è vulnerabile solo quando sta lanciando i suoi incantesimi.

SETTORE N.6:
POSIZIONE: La Città
Agente di Settore: Daniel Leeds
Guardiano: Skelebot
Procedura: Evitare Skelebot mentre attraversa la stanza a grandi passi, usare un blocco per crescere in altezza e lanciargli i boomerangs alle spalle.

Ti sei guadagnato l'aquilotto e ora dovrai conservarlo!

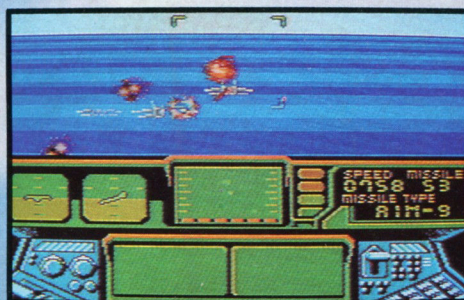
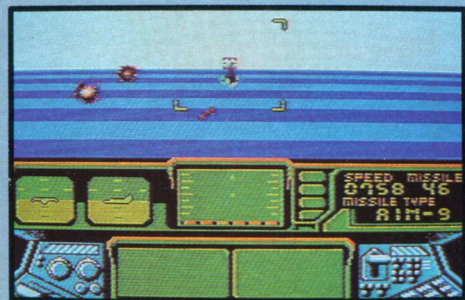
Coraggio, piloti del Top Gun! Ancora una volta il mondo è sull'orlo della tragedia e sarete voi con i vostri F-14 che dovrete prevenire una vera ecatombe!

In volo con l'F-14

Come nella versione originale di "Top Gun" il tuo aereo può portare un certo numero di missili. Potrai scegliere tra diversi tipi e più potente sarà il missile meno potrai caricarne. Scegli quindi con raziocinio in quanto una scelta errata potrebbe costarti molto cara in seguito!

Due manovre davvero spettacolari sono l'avvitamento acrobatico e la manovra cosiddetta "rullare i dadi". E credimi, se riuscirai a diventare esperto in queste manovre ti potrai tirare fuori da situazioni molto difficili!
E non perdere di vista lo schermo del tuo radar pechè potresti venire attaccato in coda da un caccia nemico. Inoltre potrai in questo modo tenere sotto controllo tutti gli aerei nemici nelle tue vicinanze.

Prima Missione

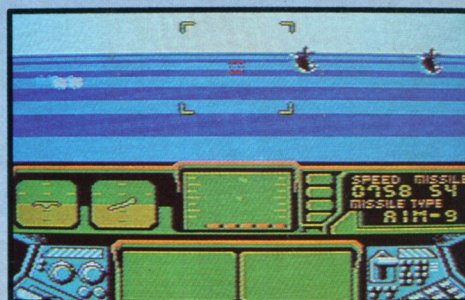
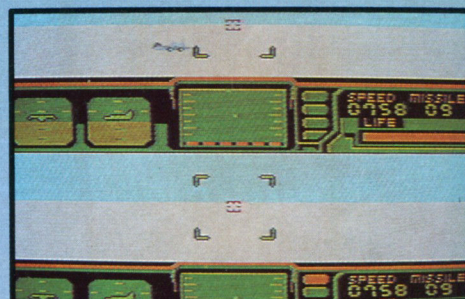
Il primo stadio della tua missione prevede che tu debba trovare e distruggere un bombardiere di nuova costruzione da poco entrato in dotazione alle forze nemiche.. Su questo prototipo sono caricati dei missili estremamente pericolosi. Cerca di distruggere TUTTI i sottomarini nemici minando così fortemente la forza d'urto nemica.

Seconda Missione

Al secondo stadio dovrai trovare e distruggere l'elicottero Alpha, un gioiello del nemico. Fatti strada sopra alla foresta, nel folto della quale brulicano i carri armati nemici armati di missili Stinger.

Terza Missione

Il tempo si sta annuvolando e non c'è un attimo da perdere. Dovrai volare attraverso un temporale di notevole furore evitando al tempo stesso i laser generati dal satellite. Poi dovrai prepararti per l'ultima e decisiva battaglia con lo shuttle nemico modello 'Star Wars'

Quarta Missione

Rientro alla base.

Battaglie a doppio schermo

E se vorrai veramente provare l'eccitazione di una battaglia fra giganti dell'aria prova il secondo gioco di "Top Gun II" dove dovrai misurarti contro un compagno o contro il computer. Non dovrai in fondo fare altro che abbattere il tuo avversario buttandolo fuori dallo schermo! Facile no?! Se solo l'altro si fermasse un secondo di più per poterlo centrare, perdinci! In questo gioco naturalmente ci si diverte di più se le forze in campo sono di eguale valore poichè in tal caso la sfida diventa più interessante!

Top Gun Tips

Potresti anche non avere tempo sufficiente per evitare i missili in arrivo - tieni i nervi saldi e spara invece!

Usa i missili solo contro i nemici più pericolosi.

Non fare prigionieri- se dei bombardieri nemici ti sorvolano rolla su te stesso e spara.

Impara tutto sulla strumentazione di bordo perchè ognuno di quegli strumenti potrebbe salvarti la vita!

Nei combattimenti ravvicinati spostati sulla sinistra appena l'allarme è finito.

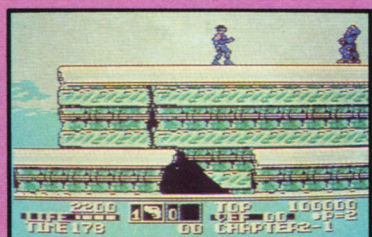
Per affrontare Black Jack nella prima missione punta i missili sui suoi motori - ma attento al suo fuoco di risposta!

dlloik fgrb e bc vn ojki jkjooju ukjhkhjmfsfdsrwdatcxg

Cercasi: Eroe intergalattico per reintegrare il programma di colonizzazione galattica oggetto di un recente sabotaggio. Non è richiesta esperienza specifica sebbene una buona conoscenza dei metodi di anti-gravità sia desiderabile. Si richiede tuttavia abilità a manovrare una vasta gamma di armi anche se verrà assicurato addestramento completo.
Lunghe ore sono certe compensate però dalla possibilità di viaggiare intensamente attraverso tutto il cosmo.
Salario sulla base delle tariffe del Consiglio dei Mercenari.

Presentarsi di persona via Tele-view a:
Segretario in Capo
Programma Colonizzazione Intergalattica
Consiglio Mondiale

L'addestramento Base

Eh, si! Ce l'hai fatta! Ora tocca a te e se anche il compenso non è dei più eccitanti potrai darti da fare un sacco! Low G-Man è un guerriero nel vero senso della parola e nulla può fermarlo. Sarai armato di una pistola elettro magnetica (EMDP) e della lancia che può penetrare le armature. Potrai congelare i tuoi nemici con la pistola per poi infilzarli con la lancia. Raccogliendo gli oggetti sparsi dai tuoi nemici acquisirai maggiore potenza sia nelle armi che nel tuo propulsore anti gravità. Potrai anche collezionare armi dai tuoi nemici così come medicine e cariche rivitalizzanti.

High Flying, Low Gravity Action...

E' arrivato il momento di guadagnarti il compenso e provare ai tuoi capi che hanno fatto la giusta scelta! Questa emozionante avventura fantascientifica si svolge in una successione di eventi che ti porteranno attraverso città del futuro, lande desolate e caverne oscure dove si annidano imprevedibili pericoli. Tutti questi nemici hanno mezzi tremendamente efficaci per attaccarti, sia volando alto, che sparando basso o calando in picchiata o ancora strisciando inaspettatamente fuori dal terreno.

E con tutti quei labirinti tu speravi di non dovere anche combattere dei boss. Eh, no amico mio! Sarebbe stato troppo facile! E così, ecotti un bulldozer armato di una enorma catena, mostri degli abissi sottomarini, e persino una mutazione gigantesca che si stende attraverso ben tre schermi. Beh, forse la paga non sarà eclatante, ma cosa non si farebbe per la gloria!

Low-G-Man terrà te e tutti i Nintendo entusiasti attaccati al video per ore!

Veicoli Mobili

Alcuni dei robot nemici controllano dei veicoli davvero ingegnosi che potrai però usare a tuo vantaggio. Salta su!

WALKER VEHICLE: dotato di potenza di tiro illimitata ha la forma di una mitragliatrice.

HOVER VEHICLE: ti permette di librarti a mezz'aria e può calare un vero sbarramento di bombe su tutto ciò che trova sotto di sè.

SPIDER VEHICLE: il ragno è un'arma in se stessa; non devi fare altro che toccare i tuoi nemici per distruggerli, carino vero?!

Che putiferio!

Il Regno della Fantasia una volta era davvero un luogo di sogno ma ora un malefico Mago ne ha preso il controllo congelando l'intero mondo e i suoi abitanti! Solo Kickle Cubicle è riuscito a sopravvivere alla magia e ora, bardato di caldi paraoerecchie e di un vecchio ma morbido e caldo giaccone che lo proteggerà dal soffio gelido del vento, parte per questa impresa davvero difficile, riuscire cioè a sciogliere tutti i ghiacci che chiudono il suo paese in una morsa implacabile.

Come farà a riuscirci!

Il Mondo della Fantasia è composto di quattro paesi diversi, con innumerevoli schermi pieni di rompicapo in ognuno dei paesi. Per passare da uno schermo all'altro Kickle dovrà semplicemente raccogliere tutte le Borse dei Sogni (Dreambags). E questo non sarebbe poi così grave se non fosse per gli innumerevoli ostacoli e i nemici che Kickle incontrerà sulla sua strada.

In nostro eroe incontra ostacoli e nemici praticamente su ogni schermo, alcuni dei quali può congelare e usare come ponti mentre dovrà assolutamente evitare gli altri! Lanciando un cubetto di ghiaccio addosso ad un nemico con un calcio farà sparire quest'ultimo dallo schermo anche se poi il generatore di mostri non farà altro che produrne di nuovi. Alcuni nemici come per esempio Max potranno essere di qualche aiuto a Kickle proiettando tutt'intorno dei blocchi. Però Kickle deve stare attento ai blocchi mal diretti!

Al termine di ogni territorio Kickle dovrà affrontarne il gigantesco guardiano e l'unico modo per uscirne vittorioso è di respingere con un calcio qualsiasi cosa gli venga lanciata contro - facile no?! Beh, si fa per dire!

I quattro territori del Regno della fantasia

Garden Land

(Paese dei Giardini): questo rompicapo è facile da risolvere in quanto l'unico ostacolo su questo schermo è costituito dai lenti Nozzles, facili da congelare.

Fruit Land

(Paese della Frutta): Gli spunzoni e le molle sono la novità di questo territorio. Guardati quindi alle spalle!

Cake Land

(Paese dei Dolci): L'impresa comincia a farsi complicata; una miriade di martelli e accessori vari renderanno la vita di Kickle piuttosto dura.

Toy Land

(Paese dei Balocchi): La Festa è finita Kickle! Adesso è ora di tirarsi su le maniche e affrontare l'ultimo e più pericoloso gruppo di ostacoli creati dal Mago!

Kickle non si arrende!

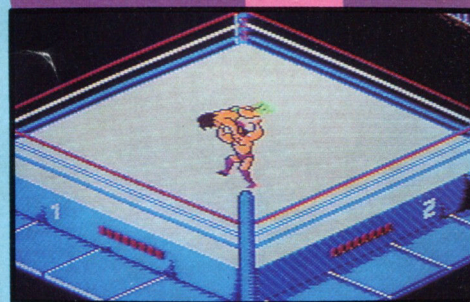
Kickle ha qualche asso nella manica e lo usa per combattere gli aggressori del Regno della Fantasia.

2. Può anche costruire delle colonne di ghiaccio, anche se solo in alcune parti dello schermo, per proteggersi da oggetti volanti.

1. Con il suo gelido fiato può trasformare i suoi nemici in tanti cubetti di ghiaccio per poi usarli come ponti per superare i corsi d'acqua.

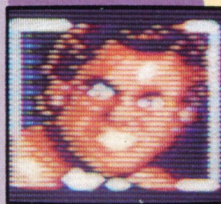
3. Infine, dopo aver congelato i suoi nemici, può tirare loro addosso dei blocchi con un potente calcio.

WWF WrestleMania®

La folla è in delirio mentre tu nel ruolo del campione ti fai strada verso il ring. Il tuo avversario ti lancia uno sguardo truce e animalesco mentre sali sul quadrato e saluti la folla. Ti sei preparato intensamente per questo incontro ma non sarà un'impresa facile! Resistenza e coraggio saranno gli elementi vitali e non ci saranno limiti: sei pronto?! Allora via!

I Lottatori

In questa lotta contro i più grandi campioni mondiali dovrai possedere determinazione, resistenza, abilità e soprattutto potenza perchè stai certo che troverai pane per i tuoi denti! Uno degli sports più popolari nel mondo è ora a portata del... tuo schermo, in una versione dai colori vividi e dall'azione incalzante. Sarai in grado di affrontare una simile sfida?! Sopravvivrai per entrare nel Gotha della Lotta Libera Mondiale?!

NOME: Ultimate Warrior
ALTEZZA: 1.85m
PESO: 125 kg
MOSSA SPECIALE: Warrior Wallop

Se il Warrior si arrabbia sono guai! Forte, agile e veloce non si ferma davanti ad alcun ostacolo!

NOME: Brutus "Barber" Beefcake
ALTEZZA: 1.90m
PESO: 123 kg
MOSSA SPECIALE: Sleeperhold

Brutus ha una terribile reputazione perchè sembra che abbia l'abitudine di tagliare un ciuffo di capelli al suo avversario dopo averlo tramortito.

NOME: Hacksaw Jim Duggan
ALTEZZA: 1.90m
PESO: 127 kg
MOSSA SPECIALE: Three Point Stance

Una ferrea determinazione e delle tattiche particolarmente dure e spietate hanno fatto di questo atleta una stella della Lotta Libera. Non si arrende mai!

NOME: Ravishing Rick Rude
ALTEZZA: 1.88m
PESO: 114 kg
MOSSA SPECIALE: Rude Awakening

Uno dei più bravi atleti della WWF, Rick possiede un corpo atletico notevole ed è senza dubbio una stella nascente.

NOME: Macho King Randy Savage
ALTEZZA: 1.88m
PESO: 111 kg
MOSSA SPECIALE: Atomic Elbow

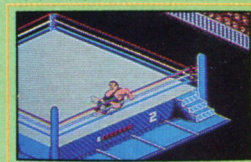
Si è autoproclamato Signore della Pazzia ed è tremendamente popolare fra gli appassionati di Lotta Libera. Duro e spietato è veramente un selvaggio!

NOME: Big Boss Man
ALTEZZA: 1.95m
PESO: 162 kg
MOSSA SPECIALE: Boss Man Buster

Sostenitore accanito della giustizia Boss Man Buster non esita a dare addosso a chiunque trasgredisca la legge.

prova l'impatto dell'Hulkster!

E la potenza bruta del warrior!

Ecco un dropkick in arrivo!

E Andre ti somministra uno squash rovesciato!

NOME: Andre the Giant
ALTEZZA: 2.20m
PESO: 235 kg
MOSSA SPECIALE: Choke e Headbutt!

Mamma mia! Un atleta di quella dimensione lascia senza parole! Anche perchè solo a vederlo ti si rizzano i capelli in testa, vero?! Beh, forse non è una buona idea stringergli la mano!

NOME: Tu Stesso
ALTEZZA: Grosso quanto basta!
PESO: Piuttosto sostenuto
MOSSA SPECIALE: Atomic kneedrop

Tu sei il nuovo arrivato nel firmamento delle stelle della WWF. Dovrai disperdere tutti i dubbi circa la tua abilità. E poichè per te il concetto di paura non ha il ben che minimo significato sei sempre pronto a risollevarti, darti una scossa e ripartire all'attacco.

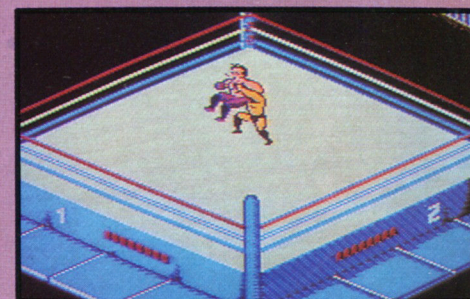
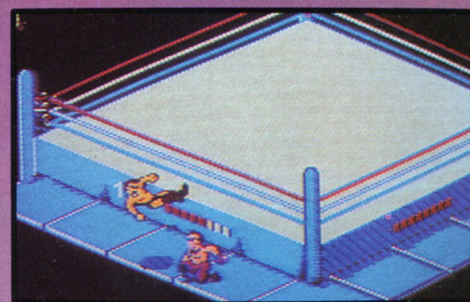
NOME: Hulk Hogan
ALTEZZA: 2.0m
PESO: 137 kg
MOSSA SPECIALE: Hulkster Splash.

Hulk è un idolo delle folle e ne riceve sempre entusiasmo e sostegno. Gli Hulkamaniacs vanno in delirio dalle tribune quando Hulk arriva sui ring.

Le Regole di Wrestlemania

Wrestlemania brilla per la totale assenza di regole - non ci sono limiti e le uniche parole d'ordine sono forza bruta e potenza! Per vincere un round in singolo o in doppio dovrai semplicemente abbattere il tuo avversario e bloccarlo al tappeto per una conta fino a tre. Unico problema: a meno che i tuoi avversari non siano completamente sfiniti tenteranno sempre di scuoterti di dosso. . . .

Per riuscire a superare un round di sopravvivenza dovrai eliminare tutti e tre i tuoi avversari senza che tutti i tuoi compagni di squadra siano stati abbattuti. Va da sè che in questo tipo di incontro non mancheranno i trucchi fuori dal ring...

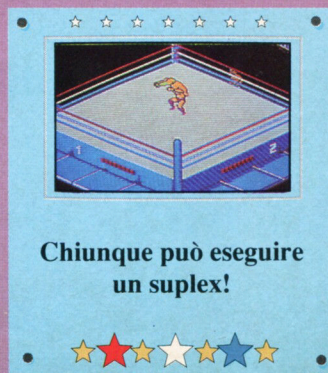
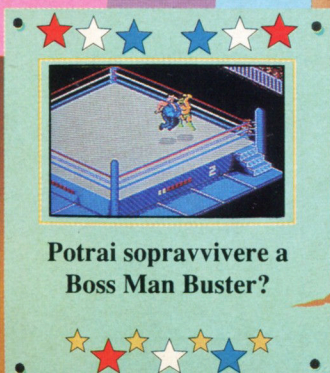
Due giocatori in qualsiasi abbinamento possono partecipare. Un incontro di lotta libera fra i più intensi ed emozionanti!

Per Sopravvivere alla sfida di Wrestlemania

Prendi posto e tieniti forte! I più famosi campioni mondiali di Lotta Libera stanno per dare spettacolo! La loro potenza, la loro resistenza e la loro agilità ti lasceranno senza fiato! Preparati quindi a manovrare il controller per batterti contro i lottatori più duri che tu abbia mai conosciuto. Mai prima d'ora un video gioco ha potuto offrire una simile carica di energia, emozione a vitalità! Non lasciartelo sfuggire!

Potrai sopravvivere a Boss Man Buster?

Ragazzi che botta!

Chiunque può eseguire un suplex!

E ora fuori dal ring... lotta davvero dura!

Ehi, ragazzi, non per scocciarvi troppo, ma avrei proprio bisogno del vostro aiuto! Il fatto è che ci sono questi grossi energumeni, beh, alieni, e, beh, sono proprio qui a Springfield, e si sono intrufolati nel corpo degli umani! E adesso non ridete! Figuratevi che vorrebbero prendere il controllo del mondo intero! Non è incredibile! Da tremarella vero! E dato che nessuno ci vuole credere, che questi esistono davvero, beh, allora ce la dobbiamo vedere noi con loro. Che ne dite!

La Famiglia Simpson

Che famiglia i Simpson! Strana a dir poco! Però sono in buona fede! E per quelli fra voi che ancora non li conoscono, beh, eccoli qua!

MARGE: Martire per autoelezione si sacrifica fino all'esaurimento per tenere la famiglia tutta insieme. E naturalmente darà una mano a Bart nel fronteggiare il bullo dei Grandi Magazzini.

LISA: La sorella di Bart è la mente della famiglia e non può assolutamente sbagliare di solito, ma metti questi due insieme e faranno per tre nel dare del filo da torcere al grosso Sideshow Bob alla fine del livello di Krustyland.

MAGGIE: Non sa ancora parlare e non sa camminare ma questa piccinina così adorabile riuscirà a dare una mano al suo fratellone quando dovrà affrontare Nelson, il Bullo di Springfield.

HOMER: Tale padre tale figlio?! Homer non mancherà di unirsi a Bart nella sua impresa al museo e nella centrale elettrica...in cambio però di qualche deliziosa frittella!

NONNO SIMPSON: Un pò troppo vecchio per buttarsi anima e corpo in queste avventure ma potrà comunque procurare i soldi per Bart nella casa di riposo di Springfield.

Per far sì che i suoi familiari possano aiutare Bart dovrete comporre il loro nome raccogliendo i resti lasciati dagli alieni abbattuti, ogni pezzo rappresenta una lettera. Niente male, vero?!

"La tasche di Bart"

Lungo il percorso Bart potrà raccogliere degli oggetti che lo aiuteranno a sconfiggere gli alieni. Usa le lenti a raggi X per distinguere gli alieni dalle persone normali. Le monete saranno utili nei negozi e a Krustyland. Ci saranno poi altri oggetti disponibili ma lo spazio è poco e quindi lasceremo a voi immaginare il resto!

Equilibrio: parola magica!

Huh! Altra vernice spray!

Questi bidoni sono più belli dipinti di rosso e potrò arrivare a un'altezza davvero notevole se ci salirò sopra (Sono piuttosto traballanti comunque!)

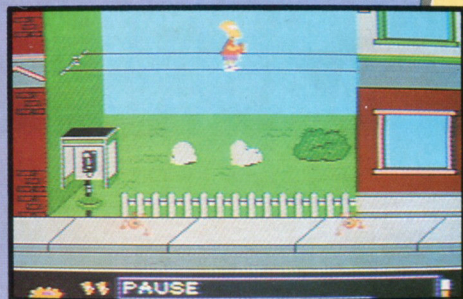
Fate in modo da catturare gli alieni che escono dal cinema alle 2 e alle 4.

Con questa bombola spray la mia impressa sarà più facile!

Con pochi soldini potrei farmi delle gran risate.

Ehi, che cespugli!

Mi basta una chiave inglese a questo punto!

Una confusione folle e tanti alieni!

Allora, ascoltatemi bene, ragazzi! Questi strambi alieni hanno tutta l'intenzione di raccogliere degli ingredienti che serviranno a costruire un'arma che li aiuterà a prendere il controllo del nostro pianeta! Non so voi ma io non ho altro da fare oggi e quindi farò vedere loro i sorci verdi!

LIVELLO 1

Gli alieni hanno bisogno di oggetti di color viola e quindi farò di tutto per fermarli compreso spruzzarli di vernice o coprirli, muoverli o persino spararglì. E gli oggetti che compro al negozio potrebbero essermi molto utili. Poi se avanzerò dei soldini potrò anche dare un colpo di telefono alla Mamma...

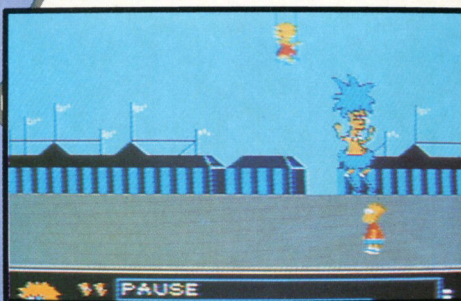
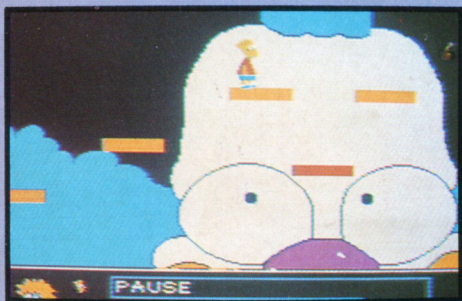
LIVELLO 2

Accidenti! Che barba girare per vedere le vetrine! Gli alieni sono a caccia di cappelli e stanno succedendo delle cose davvero strane! Penso che avrò il mio daffare. Ehi! magari la piattaforma candita su cui dovrò saltare fosse vera! Dicono che il terzo tentativo porta fortuna. Speriamo!

LIVELLO 3 - KRUSTYLAND

Ehi, questo Krustyland è davvero interessante! Magari avessi più tempo a disposizione ma devo raccogliere più palloni possibile. Una cosa è certa e cioè che se userò la calamita sulla ruota della fortuna non potrò fare a meno di vincere. E poi dovrò anche prendere il battello a ruote per arrivare allo scontro con Sideshow Bob.

LIVELLO 4 - IL MUSEO

Uffah! La cultura! Ci sono delle cose davvero interessanti qua dentro ma io ho altro da fare! Devo raccogliere tutte le insegne EXIT sopra alle porte e non sarà certo facile! Inoltre dovrò farmi dare un passaggio da alcuni coccodrilli non troppo amabili per andare a prendere delle antiche chiavi egiziane, e questo per poter vedere tutto quanto.

LIVELLO 5 - LA CENTRALE ELETTRICA

Mamma mia! La situazione si fa critica e questo posto fa davvero rizzare i cappelli in testa! Se questa centrale esplode gli alieni potrebbero davvero fare un sacco di danni quindi dovrò arrivare a prendere le Barre Nucleari e riportarle dentro al Reattore, e senza perdere tempo!

1-Up.

Ehi! Il viola non va d'accordo con i fiori!

A che serve piangere sulla vernice versata!

Basta un boero per far muovere tutto!

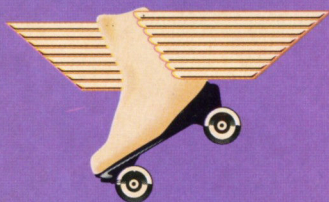
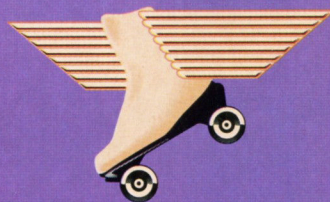
Calpestare l'erba!

"E' giunta notizia del rapimento del Rollergames Supremo e del Commissario Emerson "Skeeter" Banked. Sembra che autori del colpo siano stati i membri del l'organizzazione terroristica internazionale V.I.P.E.R., che, a corto di fondi, si sono infiltrati in tre delle più importanti squadre di Rollergames, che a loro volta sono implicate nelle indagini....Il seguito al prossimo bollettino...

Ed ecco le squadre

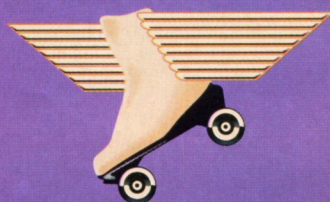
Tre delle più importanti squadre di Rollergames sono state infiltrate e corrotte e hanno rapito il Commissario. Solo le altre tre squadre del gruppo degli "Elite Six" sono ora in grado di liberarlo e saranno loro a doversi misurare contro questi formidabili avversari.

I Thunderbirds

Questi ragazzi sono piuttosto imponenti. Possono senza dubbio tirare delle botte alle quali è piuttosto difficile sopravvivere.

Hot Flash

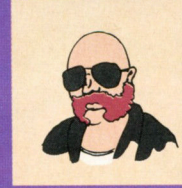
Non ti lasciare ingannare dall'apparenza fragile di questi atleti davvero agili e crudeli!

I Rockers

Questi tipi un pò capricciosi non sono certo dell'umore adatto a farsi sopraffare e sono capaci di tirare dei calci davvero terribili!

I Caposquadra

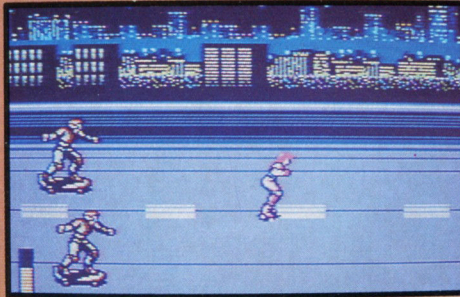
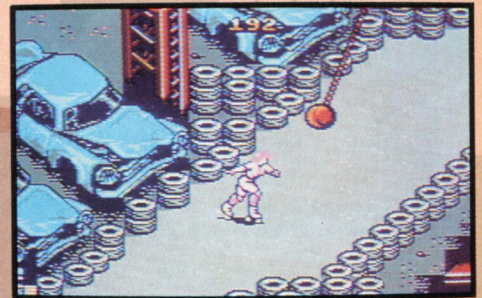
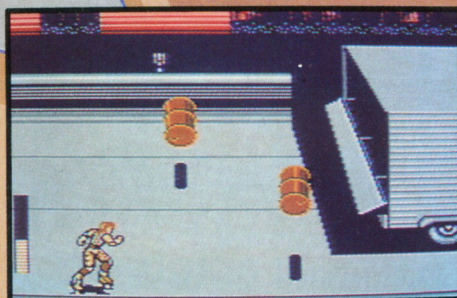
Al termine di ogni stadio dovrete affrontare un branco di tipi un pò maneschi ma siamo certi che non vi mancherà la forza per superare un ostacolo così trascurabile! Tuttavia quando raggiungerete il termine di ogni area protetta da una squadra avversaria dovrete battervi contro il loro capo che state certi farà di tutto per non lasciarvi proseguire!

LUCY FERBALL... è la fanatica condottiera della squadra dei Bad Attitude. E vi assicuro che il suo modo di fare è senz'altro fra i peggiori. Però, state attenti, perchè quando si stanca diventa molto vulnerabile e quindi...!

GURU DREW... non vi riserverà certo una calda accoglienza! Cercherà invece di inchiodarvi con la sua falce affilata! Se vorrete tenere la testa sul collo dovrete essere veloci come un lampo!

SKULLSCRAPER... Ehi! Questa è pura ingiustizia! Questo energumeno parte avvantaggiato dall'alto del suo jet-ski! Voi dovrete solo abbatterlo! Facile no?!

E via verso l'alto e fino in fondo

Ora, alcuni di questi livelli sono davvero pieni di trappole con innumerevoli ostacoli creati apposta per rendere la vita difficile. Ci sono fosse e trincee, lanciagranate, macchie di olio, cani rabbiosi, lavori in corso e barili rotolanti, e chi più ne ha. . . .!

Livello 1: Attenti a quelle fosse! Al termine di questo livello vi aspetta Lucy Ferball!

Livello 2: Un'autostrada nella notte! Salta o ci lascerai la pelle!

Livello 3: Fabbrica di automobili. Attento a Icky Bop Cranes e Guru Drew alla fine del livello!

Livello 4: L'autostrada regionale. Attento al Camion dell'Immondizia!

Livello 5: Il Fiume nella Giungla. Ci sono pericoli in agguato ovunque.

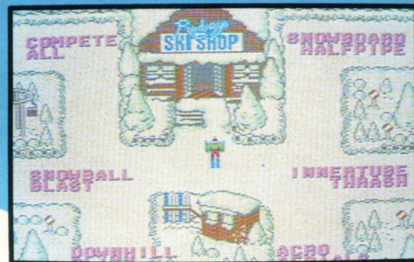
Livello 6: La tana dei V.I.P.E.R.S. Qui troverete ben quattro zone estremamente dure da superare: ci saranno trasportatori a cinghia, isole di fuoco e spuntoni e quando li avrete superati dovrete fronteggiare il nemico per eccellenza, V.I.P.E.R. in persona!

SKI OR DIE™

A rotta di collo sulle piste nevose

Agganciatevi gli sci e preparatevi a una divertente ed emozionante competizione sulle piste nevose in mezzo a ghiacciai imponenti. Volate verso la vittoria con scivolate acrobatiche attraverso scenari invernali di incredibile bellezza!

Vi attendono prove durissime durante le quali dovrete dimostrare di possedere determinazione, coraggio e abilità pur affrontandole dalla vostra comoda poltrona. La vostra prima tappa sarà al negozio di articoli sportivi di Rodney e da quel momento in poi voi e i vostri sci sarete tutt'uno nella corsa verso la vittoria!

Rodney's Ski Shop

Rodney è costantemente presente sulle piste oltre a far sempre parte di giurie di gara e naturalmente a soddisfare le vostre richieste nel suo negozio.... Se vorrete iscrivervi alle gare non dovrete fare altro che entrare nel negozio di Rodney, puntare il cursore sulla dicitura "SIGN IN," inserire il vostro nome e, da quel momento, entrerete a far parte (forse!) del Gotha dei campioni delle nevi. Dentro al negozio troverete anche il bollettino della graduatoria di punteggio quindi se vorrete controllare la vostra posizione in tale graduatoria non dovrete fare altro che selezionare "hi-score" con il vostro cursore.

Le tecniche più notevoli

Gara di Monosci

Per acquistare velocità dirigete il vostro monosci sui fianchi della pista evitando tronchi e sadici leprotti durante la discesa. Portatevi lungo il bordo superiore per eseguire dei virtuosismi acrobatici.

Gara su Gomme da Neve

Tenetevi saldi! E via verso la vittoria sulla vostra gomma da neve raccogliendo sul percorso ogni sorta di oggetti utili che vi serviranno per far scoppiare la gomma del vostro avversario. Attenti però alle trappole!

Battaglia a Palle di Neve

I ragazzini della zona vi hanno teso un'imboscata a palle di neve e voi dovrete superare questo momento critico proiettandovi a velocità supersonica in mezzo a loro. Raccogliete tempo extra e tante palle di neve in più afferrando la pala e le stelle, oltre a travolgere tutto sul percorso (tranne naturalmente il maestro di sci!).

Discesa Libera

La parola magica qui è "velocità"! I vostri movimenti dovranno essere brevi e scattanti. Dovrete individuare la rotta più breve per arrivare al traguardo senza peraltro dimenticare di eseguire il maggior numero possibile di acrobazie, quali, per esempio, la discesa a giravolta o altre della stessa temerarietà.

Salti acrobatici

Un tempismo accuratissimo e un'estrema perfezione vi permetteranno di arrivare in buona posizione in questa gara. Cercate di conquistare i giudici per guadagnarvi il punteggio massimo. Ricordate - la velocità di avvicinamento è proporzionale all'altezza del salto!

SUPER MARIO BROS. 3

I famosissimi fratelli sono tornati!!!

Sono più celebri dei Beatles e più amati di Topolino ma soprattutto sono solo sul vostro Nintendo Entertainment System™ ! Avete indovinato: Mario e Luigi sono tornati giusto in tempo per celebrare con voi il Natale. Ma indovinate un pò chi ci sarà a cena con loro?!

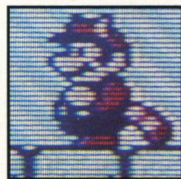
Caos nel Mondo dei Funghi!

"Salve! Qui è Mario che vi parla! Ragazzi che bello essere di nuovo con voi sul NES; però c'è un piccolo problema, anzi ben otto per la verità - non solo è tornato Bowser ma ha portato con sè i suoi 7 pestiferi ragazzini! Sono stati autorizzati a scatenare l'inferno nel Mondo dei Funghi per rubare la bacchetta magica da ognuno dei sette regni e permettere a tutti i loro scagnozzi di entrare liberamente in quel mondo un tempo così pacifico! A quanto pare Luigi e io avremo un gran daffare! Volete darci una mano in quest'avventura davvero ardua e difficile?OK, andiamo allora!"

I nuovi poteri di Mario

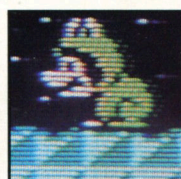
"Ho imparato qualche nuovo trucco sapete! Date un pò un'occhiata al mio costume Tanooki!"

Mario è normale.

Afferra un fungo per diventare Super Mario.

Con una Super Foglia Mario diventa Racoon Mario, che può volare e spazzare via i nemici a colpi di coda!

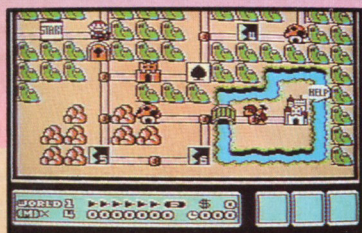
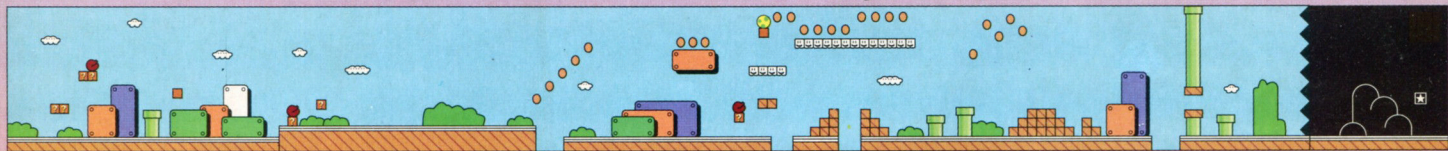
Tanooki Mario oltre a possedere gli stessi poteri di Racoon Mario può anche trasformarsi in una statua.

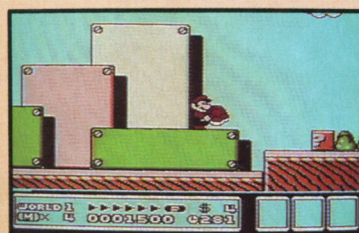
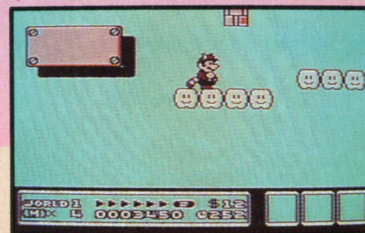
Perdindirindina! Che palle di fuoco! Mario è proprio in gran forma!

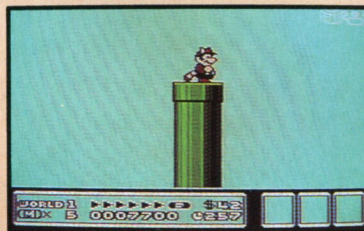
Usando il costume da rana (Frog Suit) potrai diventare un bravissimo nuotatore come Mario.

Per dare ai F.lli Hammer pan per focaccia dovrai trasformarti in Hammer Mario (Mario Martello). La conchiglia è a prova di pallottola e non c'è nemico che possa resistere al martello!

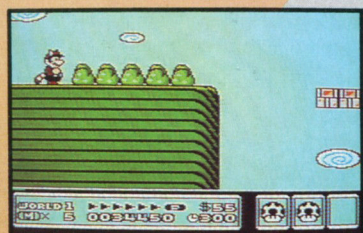
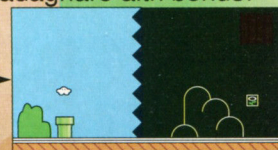
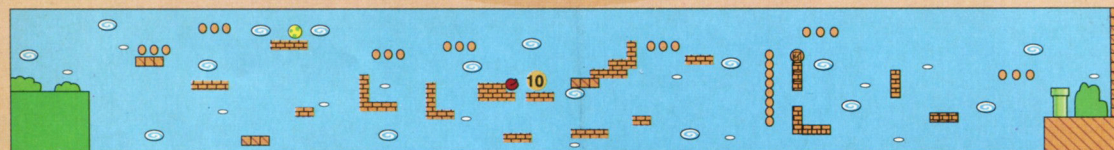
IL MONDO DEI FUNGHI

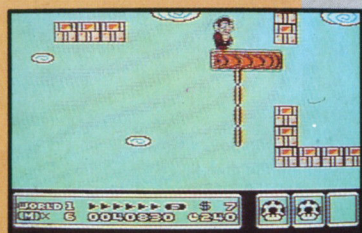
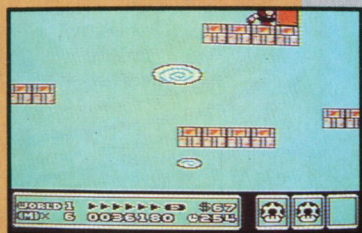
Ehi! Eccoci quà! Ci aspettano ben 8 mondi incredibili, i primi sette governati da quei pestiferi ragazzini mentre l'ottavo è sotto il controllo del loro ancor più acido padre! Troverete talmente tanti trucchi e trappole da lasciarvi senza parole! E credetemi i vostri riflessi verranno messi a dura prova!

Ogni stadio di gioco si presenta come una mappa con una strada che lo collega allo stadio successivo. Voi non dovrete necessariamente entrare in ognuno degli stadi perchè potrete servirvi dei tunnels di collegamento per evitarne alcuni. Però prendendo delle scorciatoie potreste finire per perdere delle buone occasioni e degli oggetti che potrebbero esservi di grande aiuto!

WORLD ONE - GRASS LAND

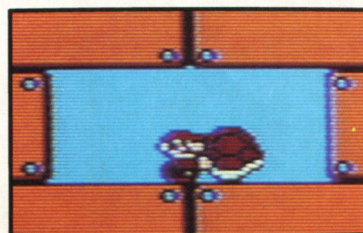
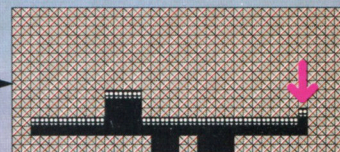
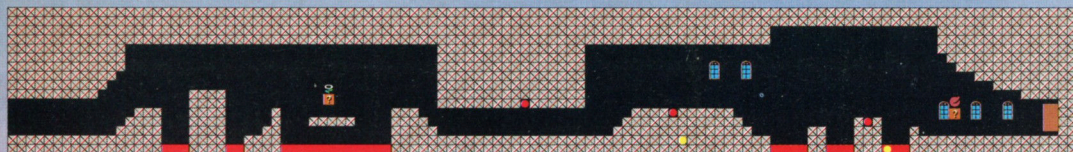
Il primo mondo ti introduce in un nuovo ambiente e ti permette di provare alcuni dei nuovi poteri di Mario. Tuttavia alcuni dei nemici sono piuttosto cattivi e faranno di tutto per catturare Mario! Qui di seguito sono descritti alcune fasi che incontrerai sul percorso – approfitta dei nostri suggerimenti per superare gli ostacoli!

STAGE 1

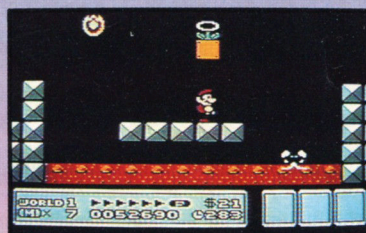
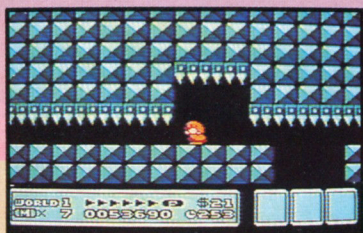
SEZIONE 1 - Afferrate la tartaruga e lanciatela con un calcio contro il blocco per guadagnare una Super Foglia!

SEZIONE 2 - Volate alto fra le nuvole per prendere delle monete e una vita extra!

SEZIONE 3 - Scendete giù per il tubo per guadagnare altri bonus!

STAGE 4

SEZIONE 1 - Lo scorrimento a questo punto è automatico e quindi l'azione continua!

SEZIONE 2 - Afferrate le due vite extra!

SEZIONE 3 - Saltate sulla rampa in caduta per afferrare queste monete ma attenti a non cadere fuori dallo schermo!

Le Tecniche di Mario

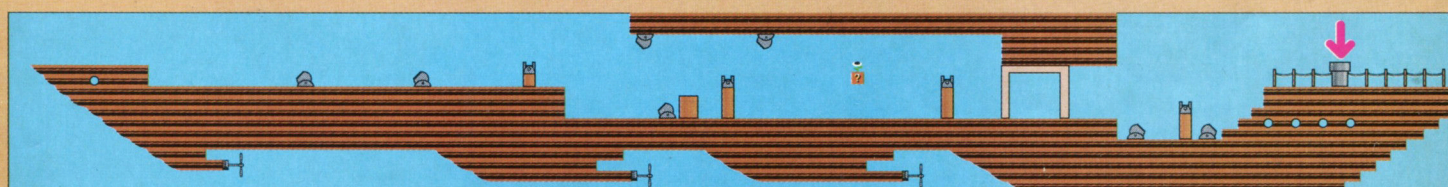
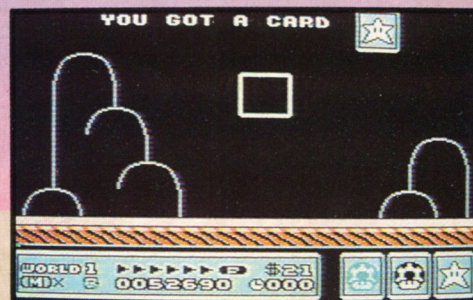
Mario, come, tutti ben sappiamo, è un tipetto molto versatile. E' in grado di affrontare e sgominare i nemici sollevandoli e sbattendoli per aria a calci, saltare loro sopra e persino usare i nemici stessi come armi. Può anche correre piuttosto velocemente - e il misuratore sulla base dello schermo vi permetterà. Se poi Mario indossa una divisa di volo, fatelo correre a tutta velocità e sarà persino in grado di prendere quota! Una tecnica del tutto nuova permette a Mario di scivolare giù per una scarpata travolgendo qualsiasi cosa sul suo passaggio!

LA FORTEZZA

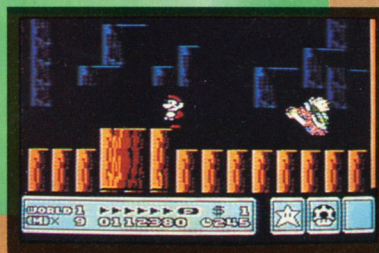
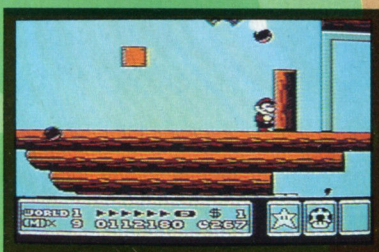
SEZIONE 1 - Afferrate il fiore di fuoco per guadagnare una maggior potenza di tiro!
SEZIONE 2 - Attenti al soffitto che cade! Fermatevi vicino alle aperture per prendere fiato e poi scattate verso la porta mentre il tetto si solleva!

SEZIONE 3 - Saltate addosso a Boom-boom tre volte e lo distruggerete!

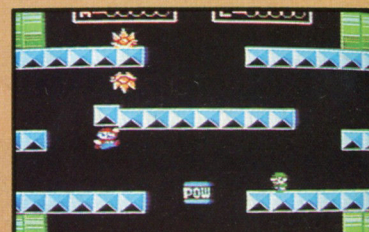
BONUS DI FINE LIVELLO

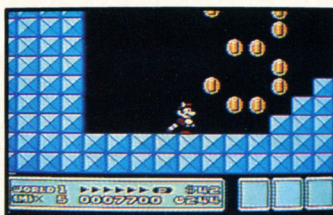
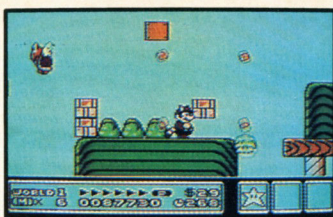
Alla fine di ogni livello potrete raccogliere un cartoncino con la figura di un rospo, un fiore o una stella. Quando ne avrete raccolti tre potrete scambiarli per una vita extra. Se però essi saranno identici il guadagno sarà maggiore perchè potrete scambiare per esempio 3 cartoncini con il rospo per due vite extra e se poi avrete 3 stelle potrete addirittura scambiarle per ben Cinque vite extra!!

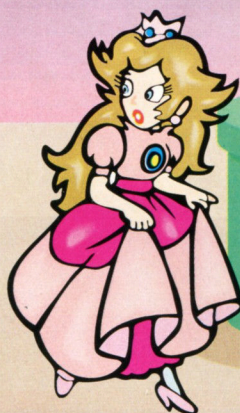
LE CASE DEL ROSPO

Troverete il Rospo in tutti i vari mondi e vi offrirà sia della potenza extra che molte vite di bonus. Per ottenere tali poteri entrate nelle case-fungo e scegliete il vostro scrigno il cui contenuto diventerà poi di vostra proprietà. Entrate nella casa delle pale e fate combaciare le tre diverse sezioni della figura mobile per guadagnare fino a ben cinque vite extra!

LA NAVE PIRATA GALLEGGIANTE

Oh, no! Quei pestiferi gaglioffi non hanno solo rubato le bacchette magiche dei regni ma hanno anche trasformato i re in una serie di mostri orribili! Ora Mario dovrà arrampicarsi sulle loro fortezze galleggianti, evitare le palle di cannone e sconfiggere il suo avversario per arrivare a conquistare la bacchetta magica che gli permetterà di ritrasformare il povero re in persona normale. Buona fortuna Mario!

EHI! - Non dimentichiamo però Luigi

Se ci sono due giocatori che desiderano avventurarsi nella lotta contro i malefici Bowser, uno controllerà Mario e l'altro Luigi. Il gioco si alternerà fra i due nel momento in cui uno di loro completa un livello o perde una vita. Potrete anche giocare ad una versione del tutto nuova del gioco orginale posizionandovi sullo stesso riquadro del vostro compagno di gioco. Potrete persino rubare i suoi Power-Ups! Divertimento a iosa! Provare per credere!

Oggetti di potenziamento

Nel. corso di Super Mario Bros 3 troverete una nutrita serie di oggetti di potenziamento. Cercate ovunque, abbattete ogni blocco o mattone possibile e troverete degli oggetti davvero preziosi. Potrete trovarne alcuni fra i più favoriti come la stella che rende invincibili o il Fungo 1-UP oltre ad alcuni di nuova creazione come una nuvola che permette di evitare uno stadio di gioco, o ali per volare o un martello per spezzare i blocchi, che sono tutti nascosti però nei posti più strani! E non dimenticate le monete - raccoglietene 100 e guadagnerete una vita extra!

Amici e nemici

LA PRINCIPESSA - Vi offrirà degli oggetti particolarmente potenti quando riuscirete a completare un mondo.
IL ROSPO (TOAD) – Fategli visita per ottenere aiuto prezioso.
IL RE (KING) – E' stato trasformato in un orribile mostro e solo Mario potrà salvarlo!

Bowser e i suoi figli

Papà Natale non andrà certo da questi ragazzi! Sono talmente cattivi! Però toccherà a voi dimostrare che non sempre la cattiveria vince!

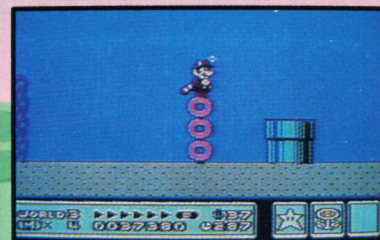
I Mostri Vaganti

In ognuno dei mondi troverete un certo numero di mostri vaganti. Se ve li troverete di fronte dovrete dar loro battaglia e se vincerete potrete guadagnare della potenza extra!

Gli ultimi mondi di Mario

Accidenti che avventura! Nel passato è stata dura ma questa volta lo è ancor di più! Ci sono imprevisti a non finire, azione incalzante e sorprese mozzafiato! Siamo davvero orgogliosi di essere i protagonisti del più grande video gioco mai creato - e voi non rimanete al palo! Coraggio, venite con noi!

Gli altri mondi...

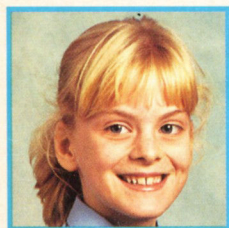
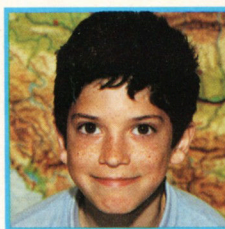
IL DESERTO

IL MONDO DELLE ACQUE

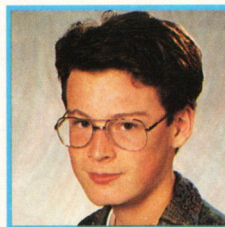
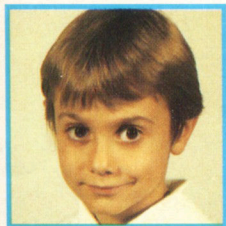
IL MONDO DEI GIGANTI

IL MONDO DEI CIELO

IL MONDO DEL GHIACCI

IL MONDO DEI TUBI

Profilo di un Giocatore

NOME: CATHERINE MAUGHAM
PAESE: U.K.
ETA': 12
GIOCHI PREFERITI: SMB 2 / Duck Tales™
RECORDS RAGGIUNTI: Completato Duck Tales™ in 2 giorni, SMB1 e SMB2, Kid Icarus e Metroid.
HOBBIES: Giocare con il NES
AMBIZIONI: Completare TMHT e possedere tutti i giochi NES!

NOME: KEVIN HALILI
PAESE: AUSTRIA
ETA': 12
GIOCHI PREFERITI: TMHT, Zelda 1 e 2, Blades of Steel, Super Off Road, SMB2, Tetris
RECORDS RAGGIUNTI: Completato Batman in 1 settimana e Zelda 1 con una vita
HOBBIES: Calcio, nuoto e il NES
AMBIZIONI: Finire SMB

NOME: TERENCE FERNANDEZ
PAESE: FRANCIA
ETA': 8
GIOCHI PREFERITI: SMB2
RECORDS RAGGIUNTI: Quasi finito Zelda 1 e Rygar
HOBBIES: Giocare col NES e al calcio
AMBIZIONI: Lavorare per Nintendo

NOME: MARCO EDEL
PAESE: OLANDA
ETA': 16
GIOCHI PREFERITI: Double Dragon 2, Duck Tales™
RECORDS RAGGIUNTI: Completato 23 giochi! Inclusi Zelda 1 e 2, SMB1 e 2, Life Force, Faxanadu...
HOBBIES: Badminton, sci e il NES
AMBIZIONI: Diventare hotel manager o direttore della Nintendo!

NOME: MARCO TURRI
PAESE: ITALIA
ETA': 7
GIOCHI PREFERITI: Duck Tales™, Double Dragon II, Wizards and Warriors, S.M.B.
RECORDS RAGGIUNTI: Terminato Duck Tales™ in tre giorni
HOBBIES: Giocare con il NES e leggere
AMBIZIONI: Da grande vorrei diventare inventore e calciatore

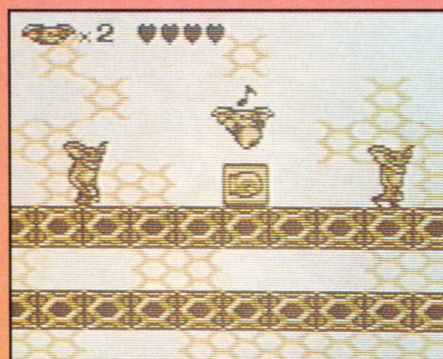
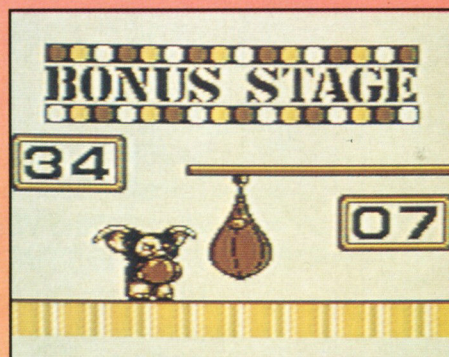
NOME: RUBEN HIGUERO
PAESE: SPAGNA
ETA': 14
GIOCHI PREFERITI: Zelda 2, Tetris, SMB, Double Dragon 2
RECORDS RAGGIUNTI: Competato Zelda 2 in 5 giorni, raggiunto 125 righe con Tetris
HOBBIES: Giocare con il NES, leggere e mangiare dolci!
AMBIZIONI: Diventare un buon veterinario

Se volete vedere pubblicato il vostro nome e la vostra foto nel più bel giornalino di tutti i tempi scriveteci! Dovrete inviarci non solo nome, cognome ed età ma anche i vostri tre giochi preferiti, i vostri records, gli hobbies e le vostre ambizioni. Le vostre lettere dovranno essere spiritose, divertenti ma soprattutto veloci! Più presto le riceviamo più possibilità avrete di vedere il vostro nome pubblicato (e naturalmente la vostra molto fotogenica foto!).

GREMLINS 2

Tanto è grazioso Gizmo quanto sono brutti e fastidiosi i suoi parenti! Ora hanno persino invaso il Game Boy™ portando con sè tutti i trucchi e le sorprese di cui Mogwai è l'autore e protagonista!

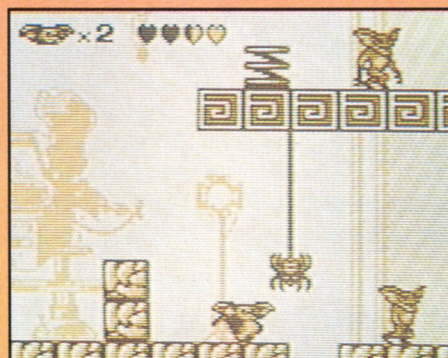
Gizmo dovrà affrontare ben quattro drammatici stadi di gioco con una intera armata di fastidiosi folletti che cercano di trarlo in trappola. Armato solo di una matita Gizmo dovrà farsi strada attraverso i labirinti del Clamp Center respingendo gli attacchi e ponendo fine a tutti i loro malefici piani una volta per tutte!

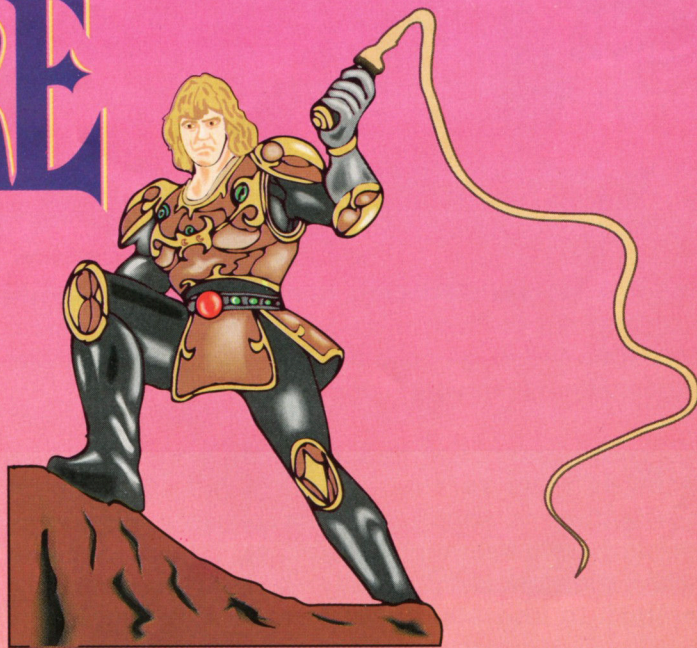
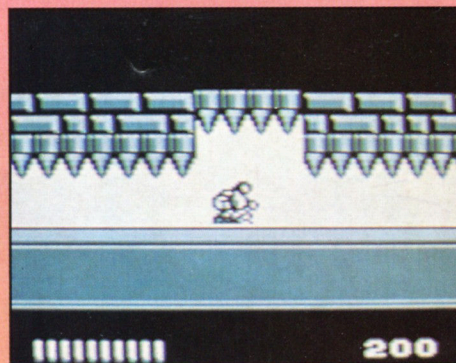
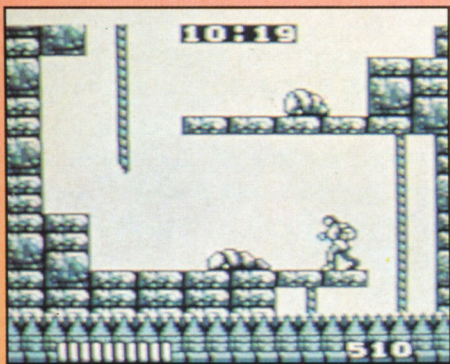
Nel primo stadio Gizmo si trova di fronte alcuni fra i Gremlins più lenti e goffi pur dovendo però evitare una serie di trappole piuttosto pericolose quali spunzoni affilatissimi che potrebbero essere davvero pericolosi.

Subito dopo ecco apparire un gigantesco Gremlin lanciatore di pomodori. E qui Gizmo, che naturalmente è proprio minuscolo al suo confronto, deve darsi un gran daffare per fronteggiarlo e uscirne indenne.

LE ARMI A DISPOSIZIONE DI GIZMO!

MATITA: Usala su qualsiasi nemico che dovesse avvicinarsi troppo!

SCATOLA: Colpisci quei Gremlins passando loro sopra con la scatola!

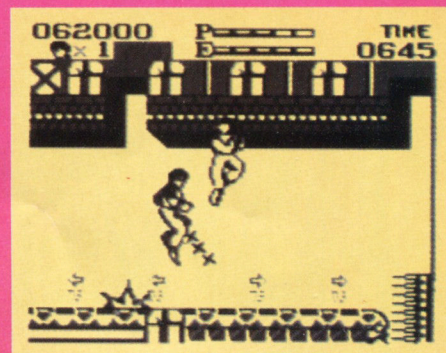
RADIO/REGISTRATORE: Falli fuori con il rombo della musica proveniente dalla tua radio!

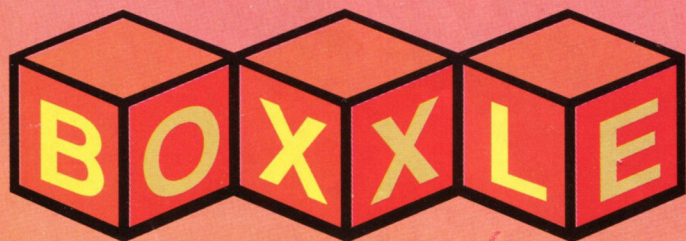
QUANTIERA: Salta sulla guantiera per abbattere tutti gli avversari su ambedue i lati!

Al secondo stadio Gizmo deve cercare di superare una pila di blocchi piuttosto azzardosa a cui segue una serie di ostacoli circondati da una fila di spunzoni. Non c'è dubbio alcuno che questa promette di essere per Gizmo una dura battaglia! Te la senti di dargli una mano e portarlo fuori dall'intera serie di labirinti?!

Entra nel Regno del Male, un luogo popolato di orribili incubi e risuonante di urla terrificanti! Non esiste uomo al mondo che possa essere al sicuro dall'incessante attacco dei vampiri o dall'orripilante ululato dei lupi. La luce cadaverica della luna piena ispira un terrore infinito ad ogni abitante di Transilvania. Ora però la speranza sembra rinascere nella figura di un coraggioso cavaliere, Simon Belmont che ha giurato di entrare nella casa sulla collina per sconfiggere il capo dei terribili predatori, il demoniaco Conte Dracula. Solo allora verrà sventata la terribile maledizione che pesa su Castlevania....

Questa straziante avventura ti porterà attraverso quattro spettrali livelli di gioco che ti lasceranno senza fiato! Simon dovrà servirsi senza posa della sua possente frusta per farsi strada in mezzo ai suoi orribili assalitori e collezionare i punti di bonus e le cariche di energia che troverà lungo il percorso. E il nostro eroe non dovrà solo fronteggiare il mostruoso Big Eyes, le mani orripilanti che emergeranno dal fango e tutti quegli spaventosi energumeni, ma dovrà anche evitare innumerevoli bolidi infuocati che piovono dal cielo, soffitti che crollano, fosse senza fondo e ponti che sprofondano! Credimi, i film dell'orrore sono giuggiole al confronto!

Al termine di ogni stadio di gioco dovrai poi far fronte ad un tipetto davvero ostile che sogna solo la disfatta di Simon. E se poi riuscirai a superare tutte le trappole tese sul tuo cammino allora dovrai arrivare all'ultimo e più micidiale scontro, quello con il Conte Dracula in persona. E qui credimi, sarà un duello all'ultima goccia di sangue!!!

Nintendo è senza alcun dubbio insuperabile nel convertire le versioni arcade dei propri video-giochi! Da parecchio tempo ormai questi giochi sono disponibili in versione NES e ora finalmente puoi averli anche per il tuo Game Boy™ ! E l'ultimo e più recente successo della serie è Paperboy!

La versione Game Boy™ è molto simile a quella creata per il NES con una grafica eccezionalmente fedele e un ritmo di gioco davvero incalzante! Obbiettivo del gioco è di consegnare i giornali a tutti i tuoi abbonati cercando al tempo stesso di evitare la miriade di ostacoli che si frappongono sul tuo cammino, quali skateboarders, automibili e tanti altri impedimenti. In effetti con tutti quei ragazzini che si agitavano sulla strada, le motociclette che mi sfrecciavano vicino, i bidoni dell'immondizia che rotolavano intorno a me e per finire anche gli operai che si davano da fare a bucare il selciato qua e là credimi non è stato facile arrivare in fondo! Io, però, agile e veloce, sono riuscito, magari con la lingua fuori, a consegnare abbastanza giornali da conservare il mio lavoro almeno per un altro giorno ancora! E chissà! Con un pò di fortuna e di agilità oltre che una buona mira, domani potrei anche riuscire a recuperare alcuni degli abbonati - e spero proprio di beccare quel cane rompiscatole che mi ha fatto fare un volo spettacolare dalla bici!

KUNG FU Master

Il periodo natalizio ha certamente portato con sè un buon numero di "fuochi d'artificio" compreso questo fantastico video gioco d'azione che non potrà che entusiasmare i fans del Game Boy ™ !

"Kung Fu Master" ricorda moltissimo la versione NES anche se nella versione Game Boy™ la grafica e l'ambientazione sono state notevolmente migliorate. Nel ruolo del maestro di Kung Fu dovrai farti strada in mezzo alle strade dei bassifondi evitando cassoni e gaglioffi in uno stabilimento e persino facendo a pugni su di un treno in corsa! Innumerevoli canaglie si frapporranno fra te e il successo della tua impresa, dai più stupidi ruffiani agli sgherri armati di fruste sibilanti agli esperti di karate. I criminali poi che troverai alla fine di ogni livello non mancheranno di darti del filo da torcere; ecco un gaglioffo che brandisce un bastone seguito da un mercenario che lancia su di te delle bombe micidiali! Con Kung Fu Master il ritmo è incessante, le mosse da effettuare richiedono grande acutezza e poi... non manca certo una tremenda carica di emozione!

Gli appassionati dei rompicapo in cerca di nuovi e più astrusi problemi dovrebbero dare un'occhiata all'ultima cassetta gioco che sta portando lo staff del Club Nintendo alla pazzia!

Il nuovo gioco si chiama "Boxxle" e ci puoi scommettere la tua ultima e timida monetina che in brevissimo tempo ti strapperai i capelli dalla rabbia!

Accatastare scatole in un magazzino non è certo la cosa più divertente di questo mondo ma credimi in questo caso lo diventa. Provare per credere! Ogni scatola va inserita in uno spazio specifico e quindi toccherà a te destreggiarti per raggiungere tale risultato. Naturalmente si comincia con dei livelli semplicissimi per diventare poi in breve una vera sfida specialmente quando sullo schermo appare un intricato labirinto di blocchi e di scatole. Spostale con molta cautela perchè se farai troppe mosse sbagliate ti ritroverai a ricominciare punto e dacapo.

Gli appassionati di "Kwirk" e di altri giochi dello stesso genere si entusiasmeranno giocando a "Boxxle". E tanto per rendere il gioco più avvincente dai un'occhiata al sistema per disegnare; è un gioco davvero divertente e facilissimo da usare.

DYNABLASTER™

Preparati a fare un pò di rock 'n roll con il formidabile "Dynablaster" per salvare la tua gente dalla prigione!

In questo mondo alieno trovi otto mondi diversi, ognuno con un certo numero di livelli di gioco. Ogni paese ha un tema conduttore diverso e ti presenta ostacoli di vario genere quali una corrente marina impetuosa nel mondo del mare o piste scivolose nel mondo del ghiaccio. Obbiettivo del gioco è sconfiggere tutti i nemici di ogni livello lanciando loro contro delle bombe per passare poi alla prova successiva. Tu sei anche in grado di distruggere i blocchi, dentro ai quali potresti trovare dei tesori - attento però a non saltare in aria anche tu!

Hai a tua disposizione diverse cariche rivitalizzanti che ti aiuteranno a potenziare il tuo tiro oltre che ad aumentare il numero delle bombe che puoi usare ogni volta. Quando avrai completato un mondo, nel liberare i tuoi amici, guadagnerai una nuova carica rivitalizzante.

"Dynablaster" è zeppo di opzioni diverse poichè non offre solo la versione di gioco principale ma anche una versione per due giocatori come pure una ripresa ravvicinata del gioco stesso! Spasso a non finire in un gioco estremamente avvincente!

Ehi, ragazzi, - Bart Simpsons sta per arrivare sul Game Boy™ E potete scommettere che ci sarà da ridere! Gli abbiamo già data una sbirciatina e siamo certi che non vi annoierete, anzi!! Che famiglia sballata! Ma quanto sono divertenti! Nel prossimo numero vi daremo una recensione più dettagliata.

Abbiamo anche avuto la fortuna di vedere una versione quasi completa di "Princess Blobette" che naturalmente è la versione Game Boy™ del grande successo NES "A Boy and his Blob". Un gioco completamente nuovo questo che offre sfide inedite e tanta nuova potenza caramellata compresa una chiave inglese e un blocco di ghiaccio. Il gioco pone dei rompicapo tutti nuovi e richiede delle acrobazie davvero mozzafiato per evitarne le difficoltà!

Uno dei nostri giochi preferiti quest'anno è stato "Snake Rattle and Roll" che ora arriverà anche sul Game Boy™ sotto il titilo "Sneaky Snakes". C'è stato qualche cambio di scena ma il gioco è altrettanto interessante ed avvincente. Un'altra conversione dal classico NES sarà "Boulder Dash" che non avrà nulla da invidiare all'originale.

Samurai Adventure" è in programma per il prossimo anno, un gioco dall'azione davvero unica dove si devono selezionare quattro personaggi che dovranno farsi strada attraverso l'antico territorio chiamato Nippon. Il paese è stato invaso da una banda di mostri e toccherà ai nostri quattro eroi liberarsi di loro una volta per tutte! Incredible ma vero divertimento!

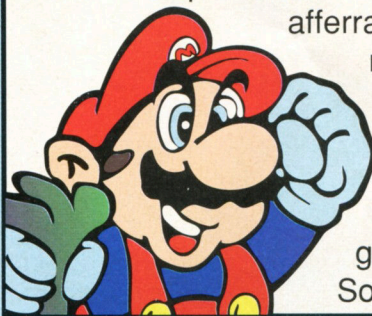
Ed ecco per la prima volta nella serie Game Boy™ un gioco Jaleco. Si tratta di una versione contemporanea di "Gauntlett II", in cui una gente segreto dovrà esplorare il labirinto di una fortezza nemica e conquistarla prima di riuscire a uscirne fuori) (vivo possibilmente!) Troverai una miriade di militari e macchine da guerra sul tuo cammino ma con l'aiuto di alcune armi potentissime come i lanciafiamme o altre ancor più sofisticate dovresti essere in grado di farcela!

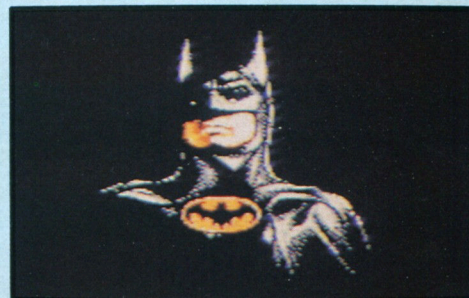
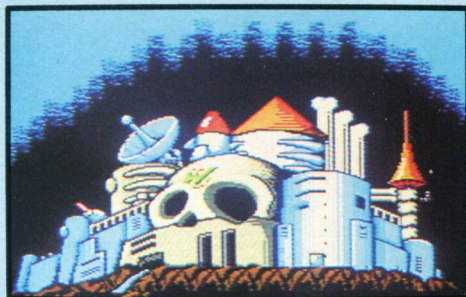
E infine ecco "Bubble Ghost", un gioco piuttosto nuovo in programma per il nuovo anno. Obbiettivo del gioco è riuscire a soffiare una bolla attraverso una serie di labirinti pieni di oggetti e sporgenza taglienti. Sfida e divertimento al tempo stesso, che ne dite?!

Tips & Tricks

Anche se sono dei super eroi i personaggi della serie Game Boy™ e NES hanno a volte anche loro bisogno di una mano! Controlla questi consigli e suggerimenti per assicurarti che il tuo eroe possa riuscire a sgominare i suoi nemici e porre fine al regno del terrore! Alcuni di questi consigli sono apparsi sui numeri scorsi e altri invece sono di nuova ideazione.

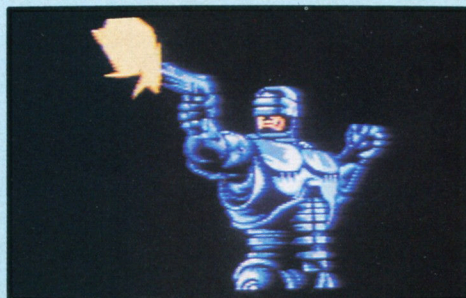
SUPER MARIO BROS 2

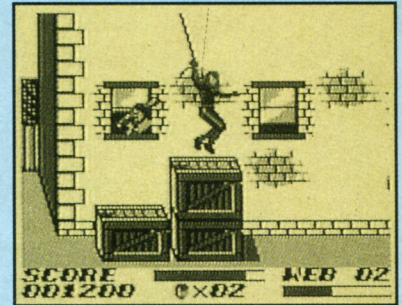
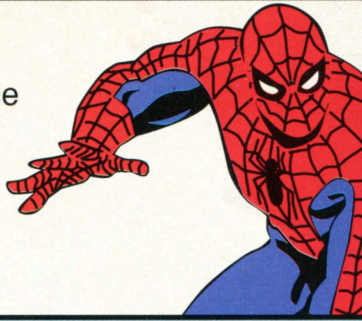
Wart sembra dare ancora dei problemi ai fans di Mario in Super Mario Bros 2. Per sconfiggerlo afferra un vegetale e, proprio mentre apre la bocca, infilaglielo dentro. Ripeti questa mossa sei volte e avrai messo fine alla minaccia che grava sul Mondo dei Sogni!

MEGA MAN 2

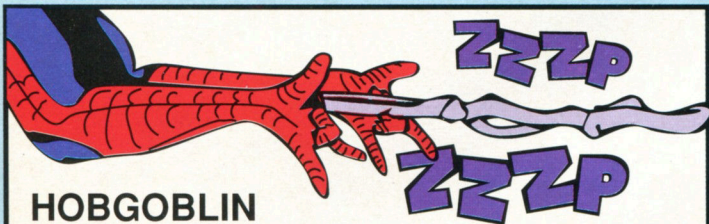
A quanto pare il Dr. Wily è davvero un alieno e anche cattivo! Per sgominarlo Mega Man deve usare il potere dei suoi palloncini. Salta verso Billy quando si butta verso il basso e pompagli dentro tante bolle quante riesci a farne. Dovrai continuamente spostarti sullo schermo per evitare i suoi colpi ma stai attento a colpirlo quando si avvicina. Buona fortuna!

ROBOCOP

Già un anno fa avevamo rivelato il modo migliore per sistemare il terrorista nell'ufficio del sindaco ma sembra che molti dei nostri nuovi lettori non ne siano ancora informati e quindi ecco per voi nuovi fans i nostri suggerimenti: Per abbattere il tiratore attendi fino a quando il sindaco lampeggerà - ciò significa che sta per abbassarsi e che il terrorista sta per sparare. Questo sarà il tuo segnale che è arrivato il momento di sparare a tua volta e a quel punto però stai attento ad abbassarti per evitare le pallottole in arrivo. Non sparare troppo presto perchè potresti colpire il sindaco! E quando avrai colpito il terrorista un paio di volte egli lascerà andare il sindaco e si precipiterà verso di te. Vibra dei colpi con i tuoi pugni perchè una pallottola vagante potrebbe colpire il sindaco. Un pugno o due dovrebbero bastare per porre fine agli sforzi del terrorista di distruggere Robocop.

BATMAN

Alla fine di questo gioco frenetico ti troverai di fronte l'arcinemico di Batman, il Joker. Per sconfiggere il Re dei Pagliacci Criminali posizionati il più vicino a lui possibile e lanciagli contro dei Batarangs. Varrebbe la pena di attendere che abbia effettuato un tiro a sua volta prima di attaccarlo.

SPIDERMAN (GAME BOY™)

Quei gaglioffi non hanno solo rapito la moglie di Spiderman ma stanno addirittura divertendosi a fare telefonate oscene alla residenza dei Parker! Che si fa a questo punto?!

MYSTERIO

Costui non è certo una vera minaccia! Evita la sua scia di fumo cercando di tenerti in un angolo e poi attacca velocemente non appena lo vedrai prendere corpo. Con quattro colpi dovresti essere in grado di sistemarlo per bene!

HOBGOBLIN

Posizionati sulla piattaforma in alto a sinistra, evita le sue bombe e lascialo correre a tutta birra intorno all'edificio. Non appena lo vedi arrivare abbassati e mollagli un calcio. Poi preparati nuovamente a schivare le sue bombe. Ripeti queste mosse fino a quando non sarà che un ricordo…!

LO SCORPIONE

Il veleno nel pungiglione di questo tipetto è davvero potente! Per poterlo sconfiggere conviene attaccarlo da lontano con il tuo Spara Ragnatele. Continua a spostarti sullo schermo dopo aver colpito lo scorpione una volta e preparati a saltare fuori tiro nell'eventualità in cui dovesse cadere vicino a te.

DR OCTOPUS

Quando ti trovi a fronteggiare il nostro amico dottore salta sulla piattaforma più alta e aspetta sulla parte estrema destra. Non appena il gaglioffo si trova sotto di te corri verso sinistra, lasciati cadere e sparagli addosso le tue ragnatele. Se si avvicina troppo salta indietro e ripeti la procedura. Se esaurisci le ragnatele dovrai usare i pugni e i piedi. Cerca di colpirlo da dietro per poi indietreggiare velocemente per evitare i suoi tentacoli.

IL RINOCERONTE

Se pensavi che attraversare Central Park sarebbe stata una passeggiata adesso dovrai fronteggiare il Rinoceronte! Non ti darà troppo fastidio però se riuscirai a eseguire perfettamente questa tecnica: salta su di lui mentre corre verso destra e non appena si ferma, girati e colpiscilo una volta. Poi, non appena accenna a muoversi, saltagli sopra e colpiscilo di nuovo quando si ferma sulla sinistra. Quel che conta in questo caso è prendersela con calma - non c'è fretta alcuna!

E Dai lettori...

Siamo stati praticamente travolti da consigli e suggerimenti sui nuovi arrivati nella serie Game Boy™ mentre il NES sembra essere passato nel dimenticatoio! Se avete dei suggerimenti sull'uno o l'altro sistema potrete farne partecipi tutti i vostri compagni Nintendomaniaci. Inviateli quindi a:

La Posta dei Lettori
Club Nintendo
c/o CEMIT Casella
Postale 1140-N
10100 Torino

CASTLEVANIA (NES)

Ecco un suggerimento piuttosto classico. Per sconfiggere i nemici il più velocemente possibile usa le armi seguenti:

Livello 1 - il Pipistrello: ascia e tridente
Livello 2 - la Medusa: orologio, spirito (firewater) o bommerang
Livello 3 - le Mummie: Frusta e boomerang
Livello 4 - Frankenstein e Igor: spirito (Firewater) e tridente
Livello 5 - Grim Reaper: Boomerang e tridente
Livello 6 - Il Conte: frusta e spirito (Firewater)

Aurelien Cauchan
Francia

SNAKE RATTLE 'N ROLL (NES)

Per continuare a guadagnare 5000 punti sul livello 4 vai verso le scale e spostati verso destra per far apparire un'incudine gialla dall'alto. Non appena questa è visibile spostati indietro sulle scale facendoti cadere addosso l'incudine, che, invece di schiacciarti ti regalerà ben 5000 punti! E puoi ripetere questo scherzetto più e più volte!

Dimitri de Felice
Francia

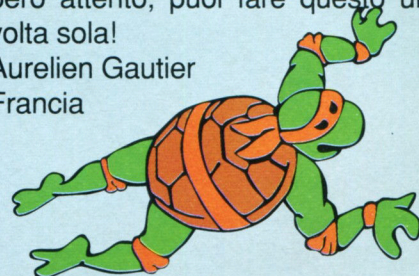
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE (GAME BOY™)

Ecco una selezione di codici inviatici da un lettore entusiasta:

Stadio 10 - WZFS
Stadio 20 - ZTPZ
Stadio 30 - WYCZ
Stadio 40 - TXCZ
Stadio 50 - ZTWX
Stadio 60 - YTKX

Andreas Gasper
Austria

TMHT - FALL OF THE FOOT CLAN (GAME BOY™)

Quando non hai più alcuna riserva di energia premi Pausa, Up (In Su), Up, Down (In Giu), Down, Left (Sinistra) Right (Destra), Left (Sinistra) Right (Destra), B, A, START. In questo modo la tua energia verrà ricostituita in pieno, però attento, puoi fare questo una volta sola!
Aurelien Gautier
Francia

SIDE POCKET (GAME BOY™)

Per completare il primo tiro a tranello premi la freccia UP (IN SU) quattro volte così da portare l'indicatore di tiro proprio sopra alla prima pallina. Seleziona Follow Up e poi colpisci il pallino a piena forza!
L.Smith
U.K.

BATMAN (GAME BOY™)

Nel gioco Batman puoi trovare degli oggetti di bonus sparando sui blocchetti neri. Tuttavia alcuni di questi oggetti sembrano irraggiungibili. In tal caso dovrai solo sparare un paio di volte sotto all'oggetto facendo così apparire dei blocchetti aggiuntivi.
Hugo Elings
Olanda

Sullo schermo del titolo di Batman premi le frecce UP e RIGHT (IN SU e A DESTRA), in senso diagonale contemporaneamente al tasto START. Ti sposterai così su un test sonoro.
Florent Mary e Olivier Aubry
Francia

BATMAN

JEAN-F VIGNERON	1 118 900
IVANO BARENGHI	1 018 300
CHARLOTTE BOISTEAU	277 100

BUBBLE BOBBLE

YANN-ERIC SIMONNET	2 115 510
MARTIN HUNDLINGER	1 936 000
MANFRED NOWOTNY	1 926 550
MARCO AGNELLI	1 786 880
CAROLINE + LAURA DE MAN	1516 830
PETER NOWOTNY	1 298 850
THOMAS STEINER	1 060 055

COBRA TRIANGLE

FRANCESCO SILVESTRI	1 009 500
RENE BRUNNADER	508 300

DOUBLE DRAGON II

CEDRIC BUISINE	146 380
MARIO KAPELLER	32 090
SANDRO KAPELLER	29 310

DUCK TALES

JOOST JELLEMA	15 132 000
DENNIS BOUTER	9 887 000
YVONNE ZACH	8 511 000

GOLF

UNAI CARMONA BORROLO	.18
EDUARDO BAEZA	.13

KUNG FU

JOCHEM VAN DE BERG	972 760
MARK YOUNG	710 260

PINBALL

ALBERT WEBER	1 220 330
MATTHIEU PEINTURAUD	1 039 640

PINBOT

F. J. GERRITSEN	56 256 140
HELMET AMMER	32 166 420
MARTIN BUNCE	13 587 670
CHRISTIAN SCHUTZ	13 182 040
PETER KEUNING	11 601 560

PROBOTECTOR

ANDREA ANTONELLI	3 276 300
JEFFREY D. M. MOLLE	1 017 900
GORKA LOPEZ DE TORRE	839 300
DAVID DE BOER	783 800

RC PRO-AM

ALESSANDRO VILLA	425 043
MARTIN BALL	186 016

SNAKE RATTLE N' ROLL

ROB BOUTER	62 307 710
YURI DE JAGER	999 150
SEBASTIEN PIHEN	992 300
WILKO KOHLMAYER	902 250
ARNAUD MARGUERITE	870 400

TETRIS

STEFAN GSOLLPOINTER	443 720
PIERRE DUGRET	376 133
GRANT OVENDEN	371 014
ROBERT POSSENBACHER	254 014
LUCA CAVAGNARO	145 562

TETRIS(GAME BOY)

BERNHARD KRENNINGER	312 529
HERBERT EISL	278 609
PETER MAYERHOFER	245 870
DAVE HACKETT	210 377

Se quel che cerchi è la fama allora dovrai cercare di arrivare primo sulla nostra graduatoria di campioni nella pagina del PUNTEGGIO RECORD. Certo potremo stampare il tuo nome una sola volta ma per avere maggiori possibilità mandaci tutti i tuoi punteggi migliori insieme al tuo nome, cognome, età, indirizzo e una foto di ogni record raggiunto. Abbiamo soprattutto bisogno di sapere la tua età perchè la nostra graduatoria è basata non solo sul punteggio ma anche sul livello di difficoltà in proporzione all'età. E che ne diresti di una gara figli/genitori? Sappiamo che ci sono tante mamme e papà che si divertono con il Nintendo nelle ore piccole - perchè non fare un paragone tra i vostri punteggi e quelli dei vostri ragazzi?! (Non si ammettono trucchetti!)

Club Nintendo, Punteggio Record, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara).

Top Ten

1 SUPER MARIO BROS 2
2 SUPER MARIO BROS
3 TMHT
4 LEGEND OF ZELDA
5 ADVENTURE OF LINK
6 DOUBLE DRAGON 2
7 MEGA MAN 2
8 SIMONS QUEST
9 BATMAN
10 FAXANADU

Nella lotteria del nostro ufficio a Luigi è toccato Super Mario Bros.3 come candidato a raggiungere il primo posto nella lista dei Top Ten nel numero del Nuovo Anno quindi ha bisogno dei vostri voti! A Mario è toccato SMB 2, attualmente primo in classifica, chissà, forse finiranno tutti ai primi posti?! Per quel che mi riguarda a me è toccato Excitebike, quindi...

Inviate i vostri voti al solito indirizzo del Nintendo Club indicando i cinque giochi preferiti in ordine di preferenza e li pubblicheremo sul nostro prossimo numero!

Il futuro è già cominciato! Nintendo non offre solamente i più interessanti video giochi nel periodo natalizio ma ha anche in serbo una serie di grandi successi per il prossimo anno! E come sempre questi non hanno nulla da invidiare a nessun altro video gioco poichè offrono possibilità di gioco di grande varietà e interesse.

STAR WARS

Reduce dal grande successo negli Stati Uniti ecco un gioco che promette di essere altrettanto popolare quanto il grande film-capolavoro di fantascienza.

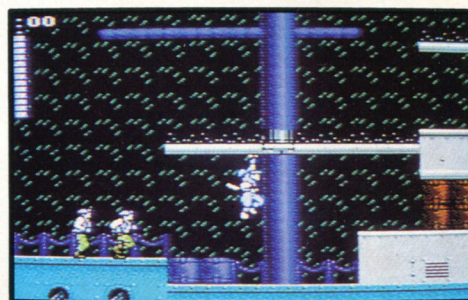
Inizialmente tu prenderai il controllo di Luke Skywalker mentre esplora il deserto in cerca di oggetti utili e di aiuto. Dovrai esplorare ben otto diverse zone ognuna delle quali nasconde una miriade di strane creature! Luke, armato del suo fucile a laser, deve trovare Obi-Wan-Kenobi e poi Han Solo prima di lanciarsi di nuovo nello spazio a bordo del suo Millenium Falcon.

"Star Wars" una conversione su video gioco della famosa avventura intergalattica con tutti i protagonisti e la maggior parte delle vicende della trama originale.

BLUE SHADOW

Ed ecco ora un nuovo ed entusiasmante video gioco per due giocatori: "Blue Shadow", che offre non solo delle idee totalmente nuove ma anche un ritmo di gioco incalzante che lo rendono estremamente avvincente.

Avvalendovi della vostra maestria nelle arti marziali tu ed un tuo amico dovrete affrontare dei nemici potentissimi oltre a superare diversi ostacoli quali ruote dentate giganti o tubi serpentini che si lanceranno su di voi con mosse imprevedibili. E come se questo non bastasse il tempo vi darà del filo da torcere con tempeste e uragani vari! Potrete usare armi di vario genere oltre naturalmente alla vostra grande agilità per lanciarvi dai tubi, arrampicarvi sulle piattaforme e ballare intorno ai vostri nemici!

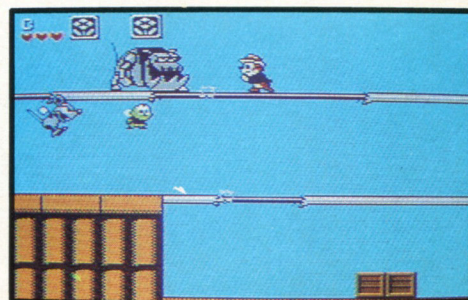
Una grande varietà di livelli e una ambientazione di gioco davvero notevole fanno di Blue Shadow un'avventura da non perdere!

MISSION IMPOSSIBLE

Nuovo arrivato nella serie Palcom di video giochi Mission Impossible è una conversione dalla popolare serie televisiva, che offre non solo una grafica eccezionale ma anche uno schema di gioco davvero interessante!

Unisciti ai tuoi tre agenti speciali mentre inseguono per mari e per monti il malefico Dr. O e la sua segretaria. Viaggerai per tutta l'Europa, esplorerai le strade di Mosca per trovare tracce e informazioni, ti batterai contro agenti nemici nelle fogne, sulle piste nevose della Svizzera e sfreccerai a bordo di un motoscafo superveloce attraverso gli stretti canalis di Venezia. Le trappole e i tranelli non si contano ma questo costituisce proprio il fascino di questo gioco così appassionante e impegnativo. Non mancarne la recensione nel nostro numero di Capo D'anno.

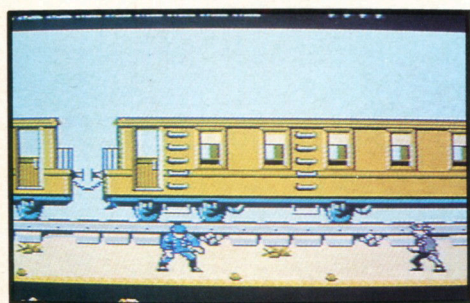
RESCUE RANGERS

Ed ecco a voi Cip e Ciop! In compagnia dei loro tre amici tenteranno di dare una lezione solenne a quel gattone maligno ed egoista!

Ti divertirai davvero un sacco e una sporta quando in compagnia di Cip e Ciop affronterai il caos incredibile di livello dopo livello. Usa scatoloni e cassoni per disperdere gli attaccanti, arrampicati su per tubi e piattaforme e usa tutto quel che potrai per farti strada verso la salvezza! Una grafica di alta definizione e una fantastica ambientazione di gioco fanno di questa cassetta un candidato al successo sicuro!

MANIAC MANSION

Preparati ad una esperienza mai vissuta prima d'ora in compagnia di questa gabbia di matti e degli stranissimi aggeggi della Casa dei Pazzi!

In questo gioco semplicemente straordinario prenderai il controllo di un gruppo di ragazzi in cerca della loro amica che è stata rapita da uno scienziato pazzo. Si tratta in effetti di controllare lo svolgimento di una trama vera e propria con numerosi imprevisti e scenari. Serviti delle capacità specifiche di ognuno dei personaggi per aiutarti ad arrivare alla ragazza rapita ma attento alla famiglia che gira senza una meta per la casa!

Nel prossimo numero ti daremo maggiori dettagli su questo gioco incredibile - non finirai di stupirti tanto lo troverai spiritoso e divertente oltre che di alta qualità!

NORTH AND SOUTH

Nel nostro prossimo numero ti godrai una vera e propria lezione di storia non solo con "Defender of the Crown" che è forse un pochino fantasioso, ma anche con "North and South" una rappresentazione di eventi della Guerra di Secessione Americana!

Decidi da quale parte stare, con gli Unionisti o con i Confederati e poi lanciati in quella che si può definire una vera e propria simulazione delle circostanze strategiche della guerra vera. Controlla i tuoi eserciti, conquista fortezze e rinforza le tue truppe cercando di sconfiggere i tuoi avversari. Due giocatori possono contendersi la supremazia aumentando così il divertimento e il coinvolgimento negli eventi!

DRAGON'S LAIR

Benvenuto nel regno avventuroso di Dragons Lair dove Dirk il Coraggioso, cavaliere senza macchia e senza paura, si avventurerà alla ricerca della mitica Pietra!

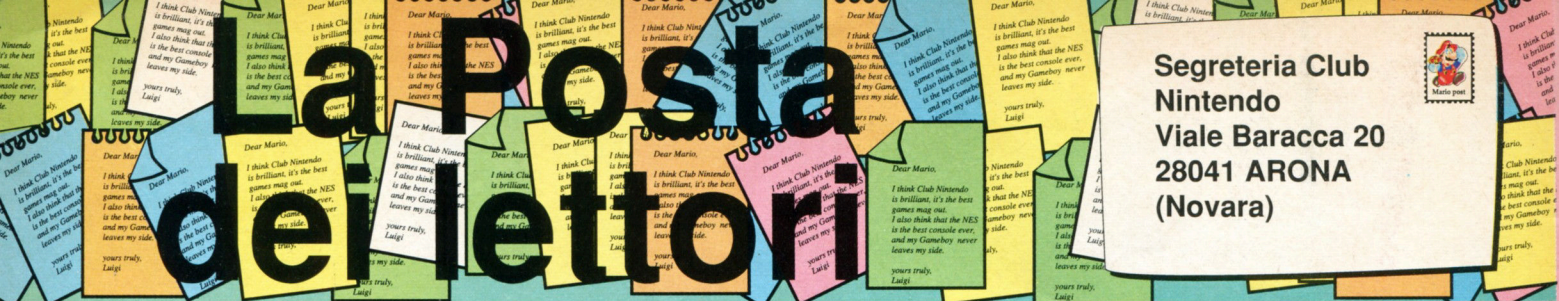
Toccherà a te guidare il nostro eroe attraverso gli intricati labirinti del Regno del Drago. Distruggi il serpente che custodisce il ponte di accesso e poi continua la tua avventura affrontando innumerevoli pericoli come massi rotolanti, serpenti viscidi, fantasmi orribili e per di più anche delle piattaforme mobili su cui dovrai saltare per raggiungere il Dragone. Trappole e tranelli a non finire ti attendono - credimi, dovrai davvero stare all'erta se vorrai arrivare in fondo...vivo! ! !

SWORD AND SERPENTS

Al solo nome tremano i più coraggiosi del reame! Questo vile quanto mostruoso serpente sta minacciosamente in agguato nel profondo della sua tana per uscirne solo di notte e portare morte e distruzione sulla terra. Nessuno ha mai osato affrontarlo - almeno finora - perchè quattro coraggiosi cavalieri hanno deciso di dargli battaglia per liberare il paese da questa tremenda minaccia!

In questo gioco di azione/imitazione possono partecipare fino a quattro giocatori che si batteranno contro il mostro per la conquista di oggetti magici. Ben sedici livelli vi attendono al varco! E su ognuno troverete innumerevoli trappole e tranelli, tanti da farvi rimanere senza fiato!

Sword and Serpents è un gioco davvero di incredibile maestria! Ogni personaggio ha delle caratteristiche particolari e c'è una tale varietà di mostri e uno schieramento di forze tale da renderlo estremamente avvincente e difficile da interrompere! Noi ci proveremo . . . . e tu?!

La Posta dei lettori

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA
(Novara)

CARO CLUB NINTENDO

Recentemente durante un mio viaggio all'estero ho hotato tante novità, accessori per il Game Boy™ e titoli non ancora disponibili in Italia. Mi potete dire se ci saranno presto dei nuovi titoli e accessori?

Diego Ghirardi - Cremona

CARO DIEGO

Ti diamo un'anticipazione sugli arrivi per Natale... ci saranno il "Light Boy" che comprende una luce e una lente per ingrandimento dello schermo, "Sound Boy" un amplificatore sonoro e molti titoli nuovi... se dai un'occhiata alla pagina "Fai la tua scelta" di questo numero potrai cominciare a compilare la tua lista per Natale !!!

CARA NINTENDO

Siamo 2 appassionati dei vostri giochi, abbiamo molte cassette (34) fra cui "Simon's Quest". E' uno dei migliori giochi che abbiamo, ma non riusciamo a trovare il diamante. Ci puoi aiutare?

Ivan e Nino Ferrari - Milano

CARI APPASSIONATI

Siamo molto orgogliosi dei nostri giochi Nintendo. Sapete che prima di scegliere un titolo facciamo una seria di "test" di gruppi di ragazzi per capire se piacerà ai nostri "Nintendomaniaci"! Per questo i nostri titoli sono cosi richiesti.
Per quanto riguarda il diamante che non riuscite a trovare... quando siete nelle Terre dell'ovest (West Lands) parte 2, dopo aver passato il fiume, provate ad avvicinarvi alla figura incappucciata - potrebbe nascondere qualcosa sotto quel mantello...
Buona continuazione la prossima volta sarete voi a mandarci i vostri e codici segreti.

CARI AMICI DELLA NINTENDO

Sono un ragazzo di 12 anni preso dalla "Nintendomania" da poco tempo ma mi sono dato da fare. Mi complimento per la bella ed interessante rivista che avete creato e vi vorrei chiedere un consiglio su un gioco del Game Boy™ : Double Dragon - alla quarta missione ci sono delle piattaforme in movimento sulle quali saltare, io non riesco a saltare sulla seconda, come devo fare?

Marco Picardi - Roma

CARO MARCO

Benvenuto nell'universo Nintendo e vediamo un pò se riusciamo ad aiutarti . . . per saltare da una piattaforma all'altra ci vuole tempismo, posizionati al centro della piattaforma, fai qualche passo in avanti e salta un'attimo prima che le piattaforme si scontrinc.

Ninteso?!

IN ARRIVO LO ZAINO METROPOLITANO!

GRAFF-LINE E' LO ZAINO METROPOLITANO BY NINTENDO, LA TUA MARCA DI VIDEOGAMES.

UNO ZAINO SPECIALE PER GENTE CHE VIVE INTENSAMENTE LA CITTA'. E CHE VUOLE AVERE SEMPRE CON SE' QUELLO CHE GLI PIACE. GRAFF-LINE E' LO ZAINO CHE VIVE CON TE. PER DARE SEMPRE IL VIDEOGIOCO GIUSTO ALLA TUA VOGLIA DI GIOCARE. CON LE SUE TASCHE A SORPRESA, GRAFF-LINE CONTIENE TUTTO IL MONDO NINTENDO DA CUI NON TI VUOI SEPARARE: LA CONSOLLE, IL GAME BOY E LE TUE CASSETTE PREFERITE. COMODO, RESISTENTE E CAPACE, E' LO ZAINO PER IL TEMPO LIBERO, MA ANCHE PER LO SPORT E LA SCUOLA. UNA GRANDE IDEA NINTENDO. FATTI BATTERE SULLA SPALLA DA UN VERO DURO: PRENDI GRAFF-LINE, COLORA LA CITTA'.

Graff - Line